ESPECIAL GAME-X • ANO 3 • Nº 28 • R$ 2,50
TRAMA

ESPECIAL GAME-X

Apenas R$ 2,50

EMULADORES
A Mania que Domina a Internet

1278 DICAS
de PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast e PC

DOLPHIN
O Novo Console da Nintendo

POKÉMON
As Versões que Vão Esquentar 2000

7 897780 506302

COMPLETE SUA COLEÇÃO DE ESPECIAIS GAME-X!

Todas as edições com 50% de desconto!
Ligue e peça por telefone: (0xx11) 829 1159 ou 829 2266

GXP1

GXP2

GXP3

GXP4

GXP5

GXP6

GXP7

GXP8

GXP9

GXP10

GXP11

GXP12

GXP13

GXP14

GXP15

GXP16

GXP17

GXP18

GXP19

GXP20

GXP21

GXP22

GXP23

GXP24

GXP25

GXP26

GXPS1

GXPS2

Preencha o cupom abaixo (ou) tire xerox e envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 SÃO PAULO - SP. Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para (0xx11) 829 0591 / 829 6264. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar as edições que você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio.

Todas as edições com 50% de desconto! GXP13 e GXP14, R$ 2,00 - GXP26, GXP27, GXPS1 e GXPS2 R$ 1,00, e R$ 1,50 as demais.

GXP1❑ GXP2❑ GXP3❑ GXP4❑ GXP5❑ GXP6❑ GXP7❑ GXP8❑ GXP9❑ GXP10❑
GXP11❑ GXP12❑ GXP13❑ GXP14❑ GXP15❑ GXP16❑ GXP17❑ GXP18❑ GXP19❑
GXP20❑ GXP21❑ GXP22❑ GXP23❑ GXP24❑ GXP25❑ GXP26❑ GXPS1❑ GXPS2❑

Nome: .....
Endereço: .....
Bairro: .....
Tel.: ..... CEP: .....
Cidade: ..... Estado: .....

Assinale sua Forma de pagamento:

❑ Cheque nominal a Trama Editorial Ltda. ou ❑ Vale Postal
❑ Cartão de crédito: ❑ Visa / ❑ Solo / ❑ American Express
Nome do Titular: .....
Nº do cartão: ..... Validade: ..... / .....

VALE XEROX (Validade - 31/03/00)

Índice

- Cartas 4
- Desenhos 5
- News 6
- **Índice de Dicas 9**
  - Dreamcast 10
  - Nintendo 64 11
  - PlayStation 15
  - PC 24
- **Detonado:**
  - Resident Evil 3 25
- **Emuladores 29**

ESPECIAL GAME·X

GAME·X

TRAMA

Diretor *Ruy Pereira*

REDATOR: Darius Roos
DIAGRAMAÇÃO: Dawis Roos
PRODUÇÃO GRÁFICA: Edson Moraes
ASSISTENTE DE PRODUÇÃO: Douglas Macario dos Santos
FOTO SCANNER: Edilson G. Cavalheiro
Wagner F. Nunes

ASSINATURA E NÚMEROS ATRASADOS
Tels.: (011) 829 0591 / 829 6264

COORDENADORA: Viviane Assis

IMPRESSÃO: PARMA

DISTRIBUIÇÃO EXCLUSIVA PARA TODO O BRASIL:
Fernando Chinaglia S/A

Especial Game-X é uma publicação da Trama Editorial Ltda., redação, administração e departamento comercial localizados à rua Comendador Miguel Calfat, 421 Vila Olímpia - São Paulo, SP, CEP 04537-081.

O futuro do Pokémon

Será que a febre desses famosos monstrinhos de bolso vai durar muito? Será que a mania vai expandir para novos horizontes?... ou serão todos os Pokémons deixados de lado e indo para a caixa de brinquedos?

Tudo começou em 1995 no pequeno portátil da Nintendo, Game Boy... e o único objetivo era entreter os jogadores enquanto partiam em busca dos 150 pokémons que completavam a coleção! Então, 1998, os monstrinhos de bolso atravessaram o oceano e chegaram à América, tornando-se sucesso instantâneo nos Estados Unidos e Brasil. Foram gastos centenas de milhões de dólares em cartazes, propagandas, programas de TV, broches, roupas, brindes... e o ocidente finalmente curvou-se à maior mania dos últimos anos ou, para os íntimos, a Pokémania! Veja agora parte da carreira dos pokémons e seu futuro:

• Filmes

A produção de "Pokémon: O Filme" custou pouco mais de 10 milhões de dólares e, só nos cinco primeiros dias de exibição nos Estados Unidos, rendeu mais de 52 milhões de verdinhas. A seqüência do filme, já lançada no Japão, chegará aos "States" em 21 de Julho de 2000 e está sendo esperada no Brasil para, no máximo, em agosto ou setembro.

• Desenho

Novos episódios da série começaram a ser negociados por emissoras dos EUA e Brasil - mais ainda não tem data específica para o lançamento. Cogita-se, inclusive, que os produtores japoneses estejam preparando episódios totalmente novos que devem estrear até junho no Japão.

• Nintendo 64

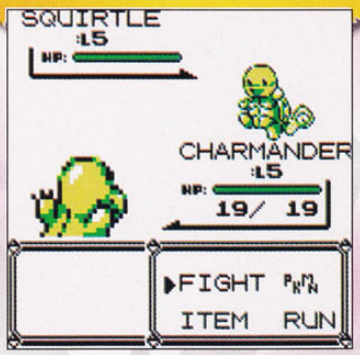
A versão Pokémon Stadium (Pokémon Stadium II no Japão) está sendo aguardada para 8 de março nos EUA - devendo desembarcar o Brasil antes do final de março.

Uma das características do jogo é ser compatível com as versões Amarela, Azul e Vermelha do Game Boy - permitindo carregar e treinar os monstrinhos em combates eletrizantes.

• Game Boy Color

As versões Ouro e Prata, chamadas "Pokémon Gold Version" e "Pokémon Silver Version", respectivamente, estão sendo esperada para setembro em toda a América. Já a versão "Pokémon Trading Card Game" chegará às lojas gringas em 10 de abril.

À esquerda, Pokémon Pinball e à direita, Pokémon Monster Trading Card Game



Pokémon Blue Version

Dolphin é 33% mais potente que PS2!

Durante a feira de brinquedos, "51st Nuremberg Toy Fair", realizada na Alemanha, vários fabricantes de jogos estavam presentes, revelando seus lançamentos e mostrando o que há de mais avançado no ramo de entretenimento.

Entre tantas empresas de games, é claro, não podia faltar a majestosa Nintendo, representada pela subsidiária européia - que revelou informações avassaladoras sobre o novo videogame da empresa, até agora chamado Dolphin.

Na quarta-feira, dia 2 de fevereiro, o porta-voz da fabricante disse em entrevista a revista "Nintendo Fun Vision" que o lançamento do novo console está sendo esperado para antes do final deste ano em todo o mundo - podendo ser lançado nos EUA antes mesmo dos mercados europeu e japonês. Essa informação também foi confirmada por Axel Herr - que é o diretor de Vendas e Marketing da Nintendo européia.

Durante as declarações, Axel deixou escapar uma informação importante: "Em termos gráficos, nosso chip de arquitetura é extremamente rápido e, segundo nossos técnicos, alcança uma performance 33% superior ao concorrente, PlayStation 2 - além de facilmente superar em duas vezes o poder do Dreamcast".

O senhor Herr ainda confirmou que a mídia utilizada para os jogos será o DVD para suprir as necessidades de um mercado consumidor exigente. Também devemos lembrar que o console utilizará o processador "Gecko", desenvolvido pela IBM, que é considerado o mais rápido já visto.

Pois é, mas enquanto não há especificações definidas a respeito do console e dos jogos, a Nintendo européia só adiantou que estarão disponibilizando demos na próxima conferência, ECTS, que se realizará em Setembro em Londres. Antes disso, porém, devem sair novas informações durante as próximas feiras, "E3: Electronic Entertainment Expo" e "Tokio Game Show".

Emuladores de Pokémon

Entre as loucuras dos emumaníacos está fazer a tradução dos textos de seus games preferidos, variando entre diversos idiomas - espanhol, inglês, japonês... e até português. Ou seja, há diversas ROMs de jogos traduzidos para a nossa boa e velha língua portuguesa.

Aproveitando duas grandes manias entre os jogadores de videogames, emuladores e pokémons, resolvemos descolar alguns endereços de sites com ROMs da série Pokémon para GameBoy... todos legendados em português. Que moleza!

É claro, existem ROMs de Pokémon também para outros sistemas (Game Gear, Master System, Mega Drive, Super Nintendo, etc.)... mas, caso você queira experimentar esses jogos, vamos deixar a pesquisa na Internet para outro momento. Até mais, galera!

ROMs de Pokémon em português

http://virtual.pt.fortunecity.com/drives/60/index.htm
http://www.ebc.com.br/eol/frame2.htm?
http://www.emuromsbrasil.cjb.net
http://www.legendroms.cjb.net/
http://www.manepipoca.cjb.net
http://www.toadhp.cjb.net/
http://www.vianuclear.cjb.net

Obs.: Lembre-se que só é permitido guardar uma ROM por mais de 24 horas quando o usuário possui o jogo original.

Obs.: Nenhum dos endereços acima tem ligação com a revista GAME-X ou Trama Editorial Ltda. Seus proprietários podem alterar os arquivos e dados que compõem a página da maneira como bem entenderem.

Obs.: Para rodar as ROMs é preciso um emulador do console - os endereços de sites com esses arquivos estão relacionados em nossa matéria sobre emuladores.

Curiosidades

• Internet

De acordo com o "Lycos", um dos maiores sites especializados em busca do planeta, a palavra Pokemon é atualmente uma das mais procurada em toda a internet, superando inclusive tópicos como: "mp3" e "sexo" - que sempre estiveram à frente. Entre os recordes desses monstrinhos está liderar a lista dos 50 mais procurados do Lycos durante 24 semanas seguidas... uma loucura!

Pokémon continua em alta!

O mercado de videogames japonês é o mais concorrido de todo o mundo... sendo liderado pelos títulos de PlayStation que detém quase 70% dos jogos lançados. Porém, os pequenos monstrinhos Pokémons são figurinha carimbada entre os mais vendidos... atualmente as versões Ouro e Prata estão entre os games mais vendidos na terra do sol nascente. Confira:

Obs.: Dados coletados entre 24 e 30 de janeiro.

RK	Jogo	sistema	semana	acumulado
01	*Biohazard Gun Survivor*	PSX	167,909	167,909
02	*Popolocrois II*	PSX	97,361	97,361
03	*Koneko Mo Issho*	PSX	96,605	96,605
04	*Pocket Monsters Silver Version*	GB	79,720	2,958,009
05	*Crazy Taxi*	DC	71,888	71,888
06	*Pocket Monsters Gold Version*	GB	65,318	2,897,169
07	*Donkey Kong GB*	GB	60,560	60,560
08	*Card Captor Sakura Kuroo Card Magic*	PSX	45,215	45,215
09	*Virtual Pro-Wrestling 2*	N64	40,706	40,706
10	*Roomania*	DC	30,154	30,154
11	*Densha De Go! Nagoya Tetsudouhen*	PSX	30,038	30,038
12	*Chase The Express*	PSX	17,566	17,566
13	*Valkyrie Profile*	PSX	16,450	473,469
14	*Mario Party 2*	N64	16,416	704,221
15	*Donkey Kong 64*	N64	15,642	887,512
16	*Gran Turismo 2: The Real Driving Simulator*	PSX	14,344	1,700,921
17	*Kiniku Banzuke Vol.1*	PSX	13,970	207,904
18	*Biohazard 2*	N64	12,794	12,794
19	*Momotarou Dentetsu V*	PSX	12,237	391,224
20	*Doko Demo Issho*	PSX	11,828	705,639
21	*Pachisuro Aruze Oukoku 2*	PSX	11,800	348,394
22	*Fish Eyes 2*	PSX	10,613	10,613
23	*NaiNai No Mayootantei*	PSX	9,939	106,414
24	*SNK Gal's Fighters*	NGP	9,903	9,903
25	*Crash Team Racing*	PSX	8,932	339,603
26	*Jikkyoo Powerful Pro Baseball '99 KetteiHan*	PSX	8,893	219,022
27	*Custom Robo*	N64	8,626	195,742
28	*Digimon Adventure Kasoodo Teimaa*	WS	8,316	33,264
29	*Shen Mue*	DC	8,088	486,438
30	*Yugioh Duel Monsters*	PSX	6,772	438,870

LEGENDA

RK - Ranking **PSX** - PlayStation **DC** - Dreamcast **N64** - Nintendo 64
GB - Game Boy **NGP** - Neo Geo Pocket **WS** - Wonder Swan

NEWS

N64: melhor e o pior ano!

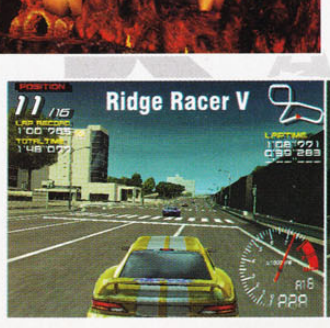
O ano de 2000 deverá ser uma data marcante para os usuários de Nintendo 64, pois todos os grandes jogos que estavam em desenvolvimento serão lançados. Por outro lado, também deve ser um ano amargo, pois a própria Nintendo afirmou que reduzirá a produção de aparelhos e jogos desse sistema - para dedicar-se exclusivamente ao Dolphin.

Pois é, acontece que todos esses grandes lançamentos tem um objetivo bem claro: diminuir a atenção sobre o lançamento do PlayStation 2 e sus jogos. Prosseguindo, aqui vai a lista com os grandes jogos que deverão ser lançados pela Nintendo e suas parceiras (Rareware, NTD, Hudson) em 2000:

- *Banjo-Tooie;*
- *Conker's Bad Fur Day;*
- *Eternal Darkness;*
- *Excitebike 64;*
- *Mario Party 2;*
- *Perfect Dark;*
- *Pikachu VRS;*
- *Ridge Racer;*
- *Riqa;*
- *Starcraft 64;*
- *Zelda Gaiden: The Mask of Mujula.*

X-Box: videogame da microsoft

Quando retirou-se da presidência da Microsoft no meio de Janeiro, Bill Gates afirmou que trabalharia em novos projetos da empresa - e um deles seria o videogame que a empresa está desenvolvendo, chamado de "X-Box". Até agora nenhuma informação oficial foi divulgada mas, segundo as especulações, o console será muito superior ao PlayStation 2. Além disso, fala-se que a previsão de lançamento está em Setembro de 2001.



GameBoy Advance: data de lançamento

Um dos manda-chuva da Nintendo norte-americana, Peter Main, confirmou a data de lançamento do novo portátil da empresa, GameBoy Advance, para dia 1 de Novembro de 2000. Segundo as informações cedidas, o novo aparelho irá inaugurar uma nova era nos consoles portáteis e será compatível com o novo console da empresa, Dolphin.

Só para lembrar, o atual GameBoy tem um processador de 8-Bits e a versão "Advance" trará 32-Bits de capacidade. Além disso o novo sistema terá inclusa uma câmera e permitirá acesso à Internet e até partidas Online.

Nintendo lidera TOP-10

A lista com os 10 jogos mais vendidos em 1999 foi dominada pela Nintendo - incluindo jogos para GameBoy e Nintendo 64.

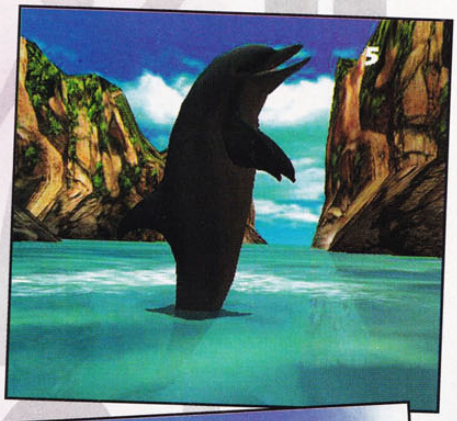
XX) Jogos / Milhões vendidos.

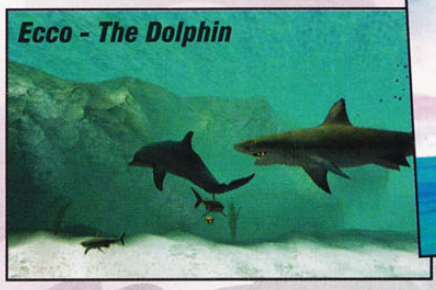
01) Pokémon Blue Version / 3.1.
02) Pokémon Red Version / 3.0.
03) Pokémon Yellow Version / 2.8.
04) Donkey Kong 64 / 1.9.
05) Pokémon Pinball / 1.8.
06) Pokémon Snap / 1.5.
07) Gran Turismo: The Real Driving Simulator / 1.3.
08) Super Smash Bros. / 1.3.
09) Driver / 1.2.
10) Spyro the Dragon / 1.2.

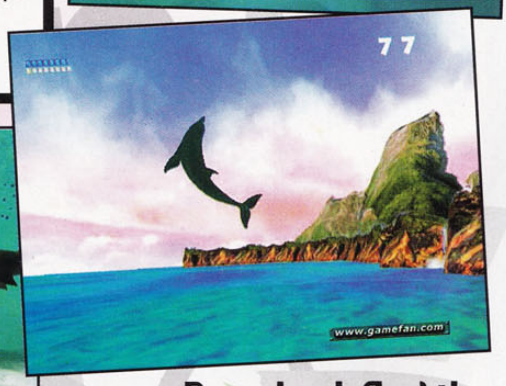
Obs.: Só em 1999, os jogos "GoldenEye 007" e "The Legend of Zelda: Ocarina of Time" venderam mais de 2 milhões de cópias cada um, mas não aparecem na lista porque não foram lançados em anos anteriores.

Dolphin: as evelações estão chegando

Peter Main, um dos presidentes da Nintendo dos EUA, afirmou que o projeto Dolphin está sendo desenvolvido com o que há de melhor no mercado de entretenimento e competirá com segurança contra seus adversários diretos, Dreamcast e PlayStation 2. As primeiras revelações técnicas sobre o aparelho deverão ser feitas no final de Fevereiro e outro grupo de informações deverá ser divulgado em Maio - durante a E3 (Electronic Entertainment Expo).



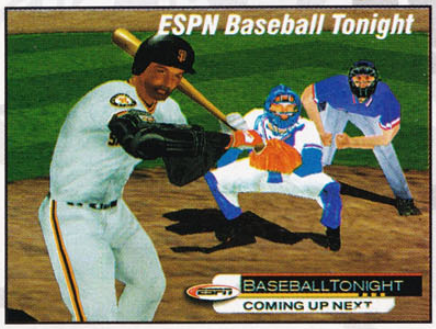




Seaman: um pokémon falante?

Lançado em dezembro de 1999 no Japão, Seaman tornou-se rapidamente um sucesso do Dreamcast. A explicação para isso é simples: o jogo traz os princípios da série Pokémon e de outras com bichinhos virtuais mas, entretanto, é muito mais avançado e interativo que todos os seus concorrentes. Para conversar com o Seaman, uma espécie de peixe com cabeça humana, o jogador não usa legendas pré-selecionadas, mas sim a própria voz... é isso mesmo, o jogo traz um microfone como acessório que é usado para comunicar-se com o bicho virtual. Assim, pode-se conversar carinhosamente ou dar broncas majestosas ao seu "mascote".

A versão norte-americana deverá sair no princípio do 2º semestre... já uma versão em português foi destacada pela Tec Toy. Que pena!



Resident Evil 4: PlayStation 2

Yoshiki Okamoto, o "big boss" da Capcom japonesa, afirmou em entrevista a revista nipônica, Famitsu, que o produtor da série Resident Evil, Shinji Mikami, estava desenvolvendo projetos para o console PlayStation 2. Claro, um dos jogos é o 4º capítulo da série RE.

Dreamcast: porrada é aqui!

A Sega mostrou-se interessada em dar o DC o título de console com mais títulos de pancadaria do mercado. Em acordos fechados recentemente junto à Capcom e SNK, a empresa japonesa garantiu a produção de vers dos títulos de arcade para o console curtíssimo tempo. Até agora estão "Fatal Fury", "Marvel vs. Capcom 2 "Street Fighter III: Third Strike", "The '99: Millenium Battle".

NEWS

PlayStation: o mais popular

Em Dezembro de 1999 o PlayStation alcançou a marca de "console de videogame" mais vendido de toda a história, alcançando a marca de 70 milhões de aparelhos pelo mundo. Só nos EUA os números alcançam 25 milhões de consoles.

No mês de Dezembro, nos "States", foram vendidos mais de 15 milhões de CDs e a Sony alcançou a marca recorde de manter 31 meses na liderança de vendas nas categorias console, jogos, periféricos.

Diretores otimistas da Sony acreditam ainda que o próximo passo do console será superar as vendas do GameBoy, o portátil mais vendido do mundo que já ultrapassou a marca de 80 milhões de aparelhos - por outro lado, os acionistas da empresa tem a convicção de que precisam passar todas as suas forças para apoiar a produção de jogos para PlayStation 2.

PlayStation 2: jogos da Tecmo

Ninja Gaiden é o grande projeto da Tecmo Incorporation para 2000 - e muitos apostam que esse pode ser o melhor jogo do ano. Segundo os produtores, o jogo está sendo desenvolvido desde o início de 1999 e deverá ser lançado em Setembro de 2000 durante a chegada do PlayStation 2 nos Estados Unidos.

Para manter os fãs na expectativa, claro, a empresa garantiu que o personagem principal será Ryu Hayabusa, protagonista dos 3 episódios que fizeram a fama do herói no console Nintendo 8-Bits.

Até agora a Tecmo mantém segredos sobre seus projetos, mas sabe-se que há desenvolvimentos de duas versões de "Monster Rancher" para o novo console da Sony.

Outra novidade é que Dead or Alive 2 deverá também ser lançado para PS2, mas só será vendido no Japão e trará outro nome como título.

Namco e Naomi

A Namco disse que estava interessada em desenvolver arcades com a tecnologia da Naomi. Agora, certos da qualidade da placa da Sega, os técnicos japoneses da Namco confirmaram que estão produzindo 4 jogos para o sistema: entre eles a continuação do aclamado Soul Calibur.

Resident Evil Zero

É isso aí, a Capcom revolver fazer uma versão que mostra acontecimentos anteriores aos do 1º episódio do PlayStation - revelando mais tramas de horror biotécnico. Informações secretas sobre a Umbrella Corporation, relações com o grupo original do STARS... e tudo isso numa versão exclusiva para Nintendo 64.

Pouco foi divulgado sobre o episódio especial, mas sabe-se que o jogador poderá controlar Rebecca Chambers - líder de equipe nesse capítulo.

Índice

• PLAYSTATION

*Biohazard 3: Last Escape 22
*C3 Racing: Cars Constructors Championship 19
*Metal Gear Solid Integral 20
*World Soccer Jikkyo Wining Eleven 3 18
Actua Soccer 15
Actua Soccer 2 15
Actua Soccer 3 15
Animaniacs: Ten Pin Alley 16
Anna Kournikova's Smash Court Tennis 16
Ape Escape 16
Army Men Air Attack 16
Assault: Retribution 16
Blood Omen: Legacy of Kain 16
Chocobo Racing 16
Civilization II: Call to Power 17
Cool Boarders 4 17
Crash Team Racing 17
Demolition Racer 17
Dino Crisis 17
Disney's Tarzan 17
Fatal Fury Wild Ambition 17
Final Fantasy VIII 17
Formula 1 '99 18
G-Police: Weapons of Justice 18
International Superstar Soccer Pro '98 18
Jet Moto 3 18
Knockout Kings 2000 18
Legacy of Kain: Soul Reaver 18
Libero Grande 18
Madden NFL 2000 18
Max Power Racing 19
Medal of Honor 19
Metal Gear Solid VR Missions 20
Mission: Impossible 20
MLB 2000 20
NBA Live 2000 20
NCAA Football 2000 20
NCAA Gamebreaker 2000 21
NFL Extreme 21
No One Can Stop Mr. Domino 21
Omega Boost 21
Pac-Man World 20th Anniversary Edition 21
Pool Hustler 21
Pool Shark 21
Premier Manager '98 21
Premier Manager '99 22
Rally De Africa 1998 22
Resident Evil 3: Nemesis 22
R-Type Delta 22
Spyro 2: Rypto's Rage 22
Tomorrow Never Dies 007 22
Tony Hawk's Pro Skater 22
Triple Play 2000 23
V-Rally 2: Presented by Need For Speed 23
World Soccer Jikkyo Wining Eleven 3: Final Version 23
World Soccer Jikkyo Wining Eleven 4 23
WWF Attitude 23

• DREAMCAST

*Buggy Heat 11
*Get Bass 10
*Street Fighter Zero 3 11
Blue Stinger 10
Mortal Kombat Gold 10
Power Stone 10
Sega Get Bass 10
Soul Calibur 10
Street Fighter Alpha 3 11
The House of the Dead 2 11
TNN Motorsports Hardcore Heat 11
Virtua Fighter 3tb 11

• NINTENDO 64

All-Star Baseball 2000 11
Army Men: Sarge's Heroes 12
BattleTanx: Global Assault 12
Chameleon Twist 2 12
Command & Conquer 12
Destruction Derby 64 12
Donkey Kong 64 12
Fighting Force 64 12
Gex 3: Deep Cover Gecko 12
Goemon's Great Adventure 12
Hot Wheels Turbo Racing 13
Hybrid Heaven 13
In-Fisherman Bass Hunter 64 13
Jet Force Gemini 13
Ken Griffey Jr's Slugfest 13
Mario Golf 14
Monster Truck Madness 64 14
Neon Genesis Evangelion 14
NFL Blitz 2000 14
NFL Quarterback Club 2000 15
Vigilante 8 15
WinBack: Covert Operations 15

• PC

Civilization II: Call to Power 24
Commandos: Beyond the Call of Duty 24

Blue Stinger

Bônus do GD-ROM
Coloque o GD-ROM no computador, entre no diretório "omake".

Arma "Heat-Seeking Laser Gun"
Termine o jogo 2 vezes.

Arma "Remote Bomb"
Na tela do título, aperte X, Y, A, L, Start, R, Start.

Item: "Hassy Drink"
Termine o jogo 1 vez.

Modo "Big Eyes"
Termine o jogo 1 vez, na dificuldade "Hard".

Modo "Mad"
Termine o jogo 3 vezes.

"Passwords" ("Bank Card")
Durante a partida, no "Bank of Kimara", use:
- Bermud ($6000): 1394.
- Eliot ($ 20): 3532.
- Kimra ($ 4000): 1008.
- Yucatan ($5700): 1861.

Mortal Kombat Gold

Modo "Debug"
Na tela do título, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →. Agora, durante a partida, segure L1+R1:
- Fatality 1: HP.
- Fatality 2: LP.
- Ativar "Easy Endings": Lute 1 "Round" com o lutador.
- Ativar "Damage": 1 ataque.

Personagens secretos
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre "Hidden", segure L+R e aperte:
- Goro: ↑, ←, A.
- Noob Saibot: ↑, ↑, ←, ←, ←, ←, A.
- Sektor: ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←, ←, A.

Roupas secretas
Na tela de seleção de personagens, aperte Start+qualquer botão.

Personagem Meat
No modo "Group", termine o jogo.

Truques
Na tela "Kombat Kodes", digite:
- Ativar "Fatalities": 050 050.
- Ativar "Mode-Explosive": 302 213.
- Ativar "Mode-Silent": 666 666.
- Ativar "One-Hit": 123 123.
- Ativar "Player-Big Heads": 321 321.
- Ativar "Random Weapon": 111 111.
- Ativar "Random Weapon-Start": 222 222.
- Ativar "Weapon-Drawn": 444 444.
- Desligar "Max Damage/Throw": 110 110.
- Desligar "Max Damage": 010 010.
- Desligar "Throws": 100 100.
- Fase "Elder God's": 033 033.
- Fase "Goro's Lair": 011 011.
- Fase "Ice Pit": 303 303.
- Fase "Living Forest": 202 202.
- Fase "Prison": 303 303.
- Fase "Rain": 055 055.
- Fase "Red Rain": 020 020.
- Fase "Shaolin Temple": 101 101.
- Fase "Snake Shrine": 066 066.
- Fase "The Well": 022 022.
- Fase "Tomb": 044 044.
- Mais "Weapons": 555 555.
- Máximo "Weapons": 002 002.
- Personagem "Noob Saibot": 012 012.

Power Stone

Ativar "Clear Screen"
Durante a partida, pause, aperte X+Y.

Controlar "Replay"
Durante a partida, no "Replay", use analógico ou direcional.

Item "Scrap Book"
No "VMS", no modo "Mini-Game", pegue $ 1.000.

Opção "Sound Test"
No "VMS", no modo "Mini-Game", pegue $ 2.000.

Truques
No modo "Arcade", termine o jogo:
- Arma "Heavy Chain Gun": com 2 personagens.
- Arma "Ray Gun": com 3 personagens.
- Arma "Ray Gun": com 3 personagens.
- Ativar "Endings": com todos os personagens.
- Ativar "Extending Pole": com 1 personagem.
- Ativar "Extra Options": com 1 personagem.
- Modo "Dual Virtua Battle": com Valgas.
- Modo "Mini-Game Ayame": com 6 personagens.
- Modo "Mini-Game Falcon": com 5 personagens.
- Modo "Mini-Game Gunrock": com 7 personagens.
- Modo "Mini-Game Kraven": com 8 personagens.
- Modo "Virtua Battle": com todos os personagens (*).
- Personagem Kraven: com todos os personagens.
- Personagem Valgas: Kraven.

Obs.: Sem continuar.

Sega Get Bass

Get Bass

Fase "Palace"
No modo "Tournament", no modo "Consumer", termine os 2 "Tournaments".

Fases secretas "Practice"
No modo "Arcade", termine o jogo.

Iscas secretas
Na tela de seleção de "Lures" (iscas), aperte ↑ ou ↓.

Isca secreta "Sonic"
No modo "Tournament", no modo "Consumer", termine os 5 "Tournaments".

Personagem mulher
No modo "Arcade", aperte A+B.

Soul Calibur

Armas secretas
No modo "Mission Battle", usando Edge Master, termine o jogo. Agora, na tela de seleção de personagens, segure L e selecione.

Câmera secreta "Replay"
Durante a partida, no "Replay", aperte B.

Fase "Silk Road Ruins"
No modo "Mission Battle", na "Art Gallery", habilite a "Art" (imagem) nº 068.

Modo "Arcade"
No modo "Mission Battle", termine o jogo com todos os personagens.

Modo "Dojo"
No modo "Mission Battle", termine as "Extra Missions" e "Regular Missions".

Modo "Swamp Mission"
No modo "Mission Battle", termine as "Extra Missions" e "Regular Missions".

Modo "Mission Battle" (Adrian, Fortress)
No modo "Mission Battle", na "Art Gallery", habilite a "Art" (imagem) nº 083.

Modo "Museum"
No modo "Mission Battle", na "Art Gallery", habilite todas as "Arts" (imagens) da 1ª coleção.

Modo "Survival"
No modo "Mission Battle", na "Art Gallery", habilite todas as "Arts" (imagens) da 2ª coleção.

Personagem Edge Master
No modo "Mission Battle", termine o jogo com todos os personagens.

Personagem Inferno
No modo "Arcade", usando Xianghua com a 3ª roupa (botão ?), termine o jogo.

Personagens versão "Metal"
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Edge Master, segure R e selecione.
Obs.: Acione o modo "Metal" no modo "Mission Battle".

Personagens versão "Unknown Soul"
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Edge Master, segure R e selecione.
Obs.: Acione o personagem Edge Master no modo "Mission Battle".

Pose de vitória

Durante a partida, após vencer o combate, aperte B, X, Y.

Roupa secreta "Sophitia"
No modo "Mission Battle", na "Art Gallery", habilite a "Art" (imagem) nº 039.

Roupas secretas
Na tela de seleção de personagens, aperte Y.

Tela do título 2
No modo "Mission Battle", usando Inferno, termine o jogo.

Tela do título 3
No modo "Mission Battle", na "Art Gallery", habilite todas as "Arts" (imagens).

Tela limpa "Profile"
No modo "Museum", na tela "Profile", aperte L+R.

Street Fighter Alpha 3

Street Fighter Zero 3

Personagem Evil Akuma (Shin Gouki)
Na tela de seleção de jogadores, deixe o cursor sobre Akuma (Gouki), segure Start e aperte A.

Personagem Evil M. Bison (Shin Vega)
Na tela de seleção de jogadores, deixe o cursor sobre M. Bison (Vega), segure Start e aperte A.

The House of the Dead 2

Ativar "Extra Options"
Na tela do título, aperte L, L, L, R, R, R, L, R, R, L, L, L, R, R, L, L, R, R, R, L, R, R, L, L, R, Start.

Arma "Napalm Gun"
Durante a partida, na 1ª fase, pegue "Head Shot" (tiro na cabeça) nos 3 primeiros inimigos.

Ativar "Rapid Fire"
Durante a partida, aperte A+B.

Ativar "Show Score"
Na tela do título, aperte ←, ←, →, →, →, ←, →, Start.
Obs.: versão japonesa.

Fase "Extra Room"
No modo "Arcade", pegando todos os "Hostages" (reféns) termine o jogo.
Obs.: versão japonesa.

Opção "Emperor"
No modo "Boss", pegue "Ranking" em todas as fases.

Opção "Fight All Bosses"
No modo "Boss", pegue "Ranking" em todas as fases.

Opção "Red Blood"
No modo "Original", termine o jogo.

Máximo créditos "Original"
Nos modos "All Boss" (2 estrelas), "Boss" (5 estrelas) pegue a pontuação do "Ranking".

Máximo "One Hit Kill"
No modo "Training", termine o jogo com 5 "Stars" no "Ranking" de todas as fases.

Modo "Boss"
No modo "Original", termine o jogo.

Modo "Training"
No modo "Original", termine o jogo.

Munição "Death"
No modo "Original", na 3ª fase, usando munição "2.0", acerte a porta atrás do primeiro inimigo.

Roupa secreta "Goldman"
No modo "Original", termine o jogo. Agora, no modo "Original", inicie uma nova partida e acerte a roupa no porta-mala do carro.

Telas de bônus
No modo "Original", durante a partida, acerte os gatos e ratos.

Tudo (itens) "Original/Boss"
No modo "Boss", em todas as dificuldades, termine o jogo.

Tudo (itens) "Original/Training"
No modo "Training", em todas as dificuldades, termine o jogo.

TNN Motorsports Hardcore Heat

Buggy Heat

Ativar "Scheme 3"
No modo "Season", dificuldade "Expert", termine em 1º lugar.

Fases secretas "Expert"
No modo "Season", dificuldade "Expert", usando dificuldade "Championship", usando Beezlebub Buggy, termine em 1º lugar.

Veículo Beezlebub Buggy
No modo "Season", dificuldade "Expert", termine em 1º lugar.

Veículo Jet Buggy
Quando estiver construindo seu carro, pegue 100% n "Level Checker".

Virtua Fighter 3tb

Controlar "Replay"
Durante o "Replay", aperte:
• Ativar "Slow Motion": aperte B.
• Ativar "FF Motion": segure X+Start.

Enfrente "Alphabet"
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre os personagens (Akira, Lion, Pai), segure Start sobre todos e aperte X.

Fases secretas
Na tela de seleção de fases, segure Start e aperte B.

Fases secretas "Arcade"
Na tela de seleção de fases, deixe o cursor sobre qualquer fase, deixe a contagem regressiva terminar.

Fases secretas "Training"
Na tela de seleção de fases, segure Start e aperte A.

Personagem Alphabet
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre os personagens (Akira, Lion, Pai), segure Start sobre todos e aperte A.

Personagem Gold Dural
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre qualquer personagem, aperte ↓, ↑, ←, →, Start. Agora, deixe o cursor sobre Dural, segure Start e aperte A.

Personagem Gold Dural "Training"
No modo "Training", na tela de seleção de personagens, aperte A+Y+Start.

Personagem Silver Dural
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre qualquer personagem, aperte ↓, ↑, ←, →, Start. Agora, deixe o cursor sobre Dural, aperte A.

Personagem Silver Dural "Training"
No modo "Training", na tela de seleção de personagens, aperte A+X+Start.

Roupas secretas
Na tela de seleção de personagens, segure Start e aperte A.

All-Star Baseball 2000

Acelerar jogador "Runner"
Durante a partida, segure Z.

Ativar "Jacob's Field Homer"
No modo "Exhibition", no estádio "Jacob's Field", usando equipe "Indians", quando o batedor for Jim Thorne, aperte ↑, ↓, ↑.

Bola rápida difícil
No modo "Arcade", durante a partida, como lançador, segure A+C↓.

Homerun fácil "Derek Jeter"
Durante a partida, usando equipe "New York Yankees" contra "Anaheim Angels", com o "Batter" (batedor) for Derek Jeter, quando a música iniciar, segure ↘ (analógico) e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, C↑, C←, ↓, →. Agora, deixe o "Pitcher" (lançador) fazer "Strike 1" e, quando o "Catcher" (pegador) devolver a bola, pause, subistitua o jogador Darryl Strawberry por Paul O'neill, despause, segure ↖ (analógico) e aperte ↑, ↓, ←, → e rebata a bola.

Jogadores "Lizard"
No modo "Exhibition", no estádio "Kaufman Stadium", acerte uma bola na placa com a mensagem "Win A Lizard".

Truques
Na tela "Cheat", digite:
- Ativar "Ball-Beach": BCHBLKTPTY.
- Ativar "Ball-Huge": BBNSTRDS.
- Ativar "Player-Big Head": GOTHELIUM.
- Ativar "Player-Fat/Thin": ABBTNCSTLO.
- Ativar "Player-Fly": FLYAWAY.
- Ativar "Player-Little": TOMTHUMB.
- Ativar "Player-Paper": PRPPAPLYR.
- Ativar "Screen-Blackout": WTOTL.
- Ativar "Screen-Fuzzy": MYEYES.
- Ativar "Show-Ball Trails": GRTBLSFDST.
- Ativar "Show-Player Trails": WLDWLDWST.

Army Men: Sarge's Heroes

Fases ("Password")
Na tela "Password", digite:
- Fase "Attack": LNLGRMM.
- Fase "Spy Blue": TRGHTR.
- Fase "Bathroom": TDBWL.
- Fase "Riff Mission": MSTRMN.
- Fase "Forest": TLLTRS.
- Fase "Hoover Mission": SCRDCT.
- Fase "Thick Mission": STPDMN.
- Fase "Snow Mission": BLZZRD.
- Fase "Shrap Mission": SRFPNK.
- Fase "Fort Plastro": GNRLMN.
- Fase "Scorch Mission": HTTTRT.
- Fase "Showdown": ZBTSRL.
- Fase "Sandbox": HTKTTN.
- Fase "Kitchen": PTSPNS.
- Fase "Living Room": HXMSTR.
- Fase "The Way Home": VRCLN.

Reiniciar fase
Durante a partida, segure C↓+L+R.

Truques ("Password")
Na tela "Password", digite:
- Mensagem secreta: THDTST.
- Modo "Mini": DRVLLVSMM.
- Personagem "Plastro": PLSTRLVSVG.
- Personagem "Tin Soldier": TNSLDRS.
- Personagem "Vikki": GRNGRLRX.
- Tudo (armas, munição, etc.): NSRLS.
- Tudo (munição): MMLVSRM.

BattleTanx: Global Assault

Truques
Na tela "Codes", digite:
- Equipe "Brandon": NNKNHCKS.
- Equipe "Custom 1": TRDDYBRRKS (modo "Multiplayer").
- Fase secreta: WRDRB (modo "Campaign").
- Seleção de fases: 8ODYS.
- Tudo (armas): RCKTSRDGLR.
- Veículo "M2 Hydra": TRDDYBRRKS (modo "Multiplayer").
- Veículo invencível: HPPYHPPY.

Chameleon Twist 2

Roupas secretas
Em qualquer fase, pegue 20 moedas e termine. Agora, na tela de seleção de fases, aperte Start.

Telas "Background" secretas
Termine o jogo, grave no "Memory Pak". Agora, reinicie a partida.

Command & Conquer

Fase secreta
No modo "Campaign", usando GDI, na fase "Czech Republic: Level 6", destrua os "Sam Sites" no início, leve o helicóptero à esquerda rapidamente. Agora, após a mensagem de falha na missão, prossiga.

Destruction Derby 64

Veículos secretos
No modo "World Championship", termine:
- Ambulance: fase "Circuit" usando Pick-Up.

Donkey Kong 64

Finais secretos
- "K. Lumsy & Cranky": no modo "Adventure", pegando todas as bananas e itens, termine o jogo.
- "K. Lumsy & Kongs": no modo "Adventure", pegando todas as bananas, termine o jogo.

Item "Camera"
No modo "Adventure", usando Tiny, em "DK Isles", use o barril, siga pela passagem na pedra em forma de fada.

Modo "Multi-Player"
No modo "Adventure", na fase "Jungle Japes", ative o botão "King K. Rool" e vença o mini-jogo.

Opção "Mystery Menu"
No modo "Adventure", usando Tiny, em "DK Isles", use o barril, siga pela passagem na pedra em forma de fada.

Roupas secretas "Multi-Player"
No modo "Multi-Player", na tela de seleção de personagens, aperte ↑ ou ↓.

Sub-opção "Bonus Levels"
No modo "Adventure", usando item "Camera" (Z+C↓), pegue 6 imagens de fadas. Pegue 40 "Blueprints", encontre Snide.

Sub-opção "Boss Battle"
No modo "Adventure", usando item "Camera" (Z+C↓), pegue 10 imagens de fadas. Vença os chefes durante a aventura.

Sub-opção "Cheat Mode"
No modo "Adventure", usando item "Camera" (Z+C↓), pegue 20 imagens de fadas.

Sub-opção "DK Bonus Stages"
No modo "Adventure", usando item "Camera" (Z+C↓), pegue 6 imagens de fadas. Encontre Enguarde e Rambi durante a aventura.

Sub-opção "DK Theater"
No modo "Adventure", usando item "Camera" (Z+C↓), pegue 2 imagens de fadas.

Sub-opção "Jelpac"
No modo "Adventure", usando item "Camera" (Z+C↓), pegue 6 imagens de fadas. Pegue 15 "Banana Medals", encontre Cranky. Faça 5.000 pontos, pegue "Rareware Coin".

Sub-opção "Krusha in Multi-Player"
No modo "Adventure", usando item "Camera" (Z+C↓), pegue 15 imagens de fadas.

Sub-opção "Original Donkey Kong"
No modo "Adventure", usando item "Camera" (Z+C↓), pegue 6 imagens de fadas. Em "Frantic Factory", termin o mini-jogo "Original Donkey Kong" 2 vezes, pegue "Nintendo Coin".

Fighting Force 64

Truque
Na tela do título, segure L+Z+C↑+C↓ e aperte C↑ ou C↓.

Gex 3: Deep Cover Gecko

Truques
Na tela "Passwords", digite:
- Fase 01: DPXMDGVXCVLCG5WFL.
- Fase 02: C2G57FLRDQJV7FBTCN.
- Fase 03: FFY→SJB5D5HCVJL8DV.
- Fase 04: GFT→/M9BH56FBLMF2B.
- Tudo (itens, vidas): M758FQRW3J58FQRW4!.

Goemon's Great Adventure

Modo "Four Players"
No modo "One Player" ou "Two Players", pegue 44 "Hands", aperte C→+Start nos "Controlers" 3 e 4.

Roupas secretas
No modo "Four Players", entre na "Prediction House".

Hot Wheels Turbo Racing

Truques
Na tela do menu principal, aperte:
• Ativar "Max Turbo": C→, Z, C↑, C↓, R, C←, Z, C→.
• Ativar "Nightmare Racing": C↑, C↑, C↓, C↓, C←, C→, C←, C→.
• Ativar "Stealth": C←, Z, Z, C↑, C←, R, C↓, C↑.
• Ativar "Wireframe Display": C↑, Z, C↓, C←, C↑, Z, C↓, C←.
• Ativar "Mirrored Tracks": Z, R, Z, Z, R, Z, Z.
• Veículo Tow Jam: C↑, C↓, Z, R, C←, C→, C↑, C↓.

Tudo (carros)
Na tela "Passwords", digite:
_WYVWZLVDWVTXWWVWWWF.

Hybrid Heaven

Truques
Na tela do título, aperte:
• Personagem Alien: L, R, L, R, Z.
• Personagem President Weller: L, R, L, R, Start.

In-Fisherman Bass Hunter 64

Truques
No "Options", "Cheat Codes", digite:
• Desligar "Penalties": NOPENALTY.
• Desligar "Snags": BAGDSNAGS.
• Fácil vitória: IWINIWIN.
• Ligar "Al Lindner": FISHMAN.
• Ligar "Rid Fishermen CPU": NOCOMP.
• Peixe ativo: HAPPYFISH.
• Peixe grande: MONDOFISH.
• Peixe pequeno: WHEREDFISH.
• Sons secretos: SILLYSOUND.
• Super cabeça: HEADADBIGA.
• Super isca: SUPERLURE.
• Super linha: SUPERSTRING.
• Super peixe: GIMMEDFISH.
• Super visão: GIMMEDVIEW.
• Tudo (dinheiro): ALLDCASH.
• Tudo (fases): ALLDLAKES.
• Tudo (iscas): ALLDLURES.
• Veículo "Bathtub": RUBADUBDUB.
• Veículo lento: WHATADRAG.
• Veículo rápido: HYPERBOAT.

Jet Force Gemini

Truques
Complete os objetivos para ligar os truques no menu "Cheat":
• Fase "Goldwood Target Range" ("Deathmatch"): como Floyd, pegue "Ranking Gold" na fase "Goldwood Floyd".
• Fase "Greenwood Village Race Track" ("Deathmatch"): pegue 1º lugar em "Jeff and Barry Arcade Racing" e "Jeff and Barry Arcade Racing II" ("Ichor Arcade").
• Fase "Jeff and Barry Arcade Racing II" ("Deathmatch"): pegue 1º lugar em "Jeff and Barry Arcade Racing II" ("Ichor Arcade").
• Fase "Jeff and Barry Arcade Racing" ("Deathmatch"): pegue 1º lugar em "Jeff and Barry Arcade Racing" ("Ichor Arcade").
• Fase "King of the Hill" ("Deathmatch"): acione o totem em "Cerulean Holding Room".
• Fase "Mizar 3D Racer" ("Deathmatch"): pegue 1º lugar em "Mizar 3D Racer" ("Mizar's Palace").
• Fase "Rith Essa Mine" ("Deathmatch"): pegue todos "Powered Jetpacks", acione o totem em "Walkway Station".
• Fase "Rith Essa Target Range" ("Deathmatch"): como Floyd, pegue "Ranking Gold" na fase "Eschebone Floyd".
• Fase "Space Station" ("Deathmatch"): acione o totem em "Space Station Basement".
• Fase "Tunnels" ("Deathmatch"): como Vela, acione o totem em "Rith Essa Waterfalls".
• Modo "Ants Into Pants": Pegue 300 "Ant Heads".
• Modo "Jet Force Kids": Pegue 200 "Ant Heads".
• Modo "Rainbow Blood": Pegue 100 "Ant Heads".
• Personagem "Beetle Termite" ("Deathmatch"): como Vela, acione o totem em "Tawfret" ("Tomb").
• Personagem "Blue Ant" ("Deathmatch"): acione o totem em "SS Anubis" ("Generator Room", "2F").
• Personagem "Cyborg Ant" ("Deathmatch"): como Floyd, pegue "Ranking Expert" em todas as fases.
• Personagem "Female Tribal" ("Deathmatch"): como Vela, pegue "Mine Key", acione o totem em "Rith Essa" ("Mine").
• Personagem "Green Ant" ("Deathmatch"): acione o totem em "Spawn Ship" ("Cargo - Sewer").
• Personagem "Male Tribal" ("Deathmatch"): como Lupus, pegue "Magenta Key" em "Eschebone" ("Thorax"), acione o totem em "Sekhmet" ("Channel Area").
• Personagem "Metallic Termite" ("Deathmatch"): como Lupus, acione o totem em "Sekhmet" ("Spiral Walkway").
• Personagem "Purple Termite" ("Deathmatch"): como Juno, acione o totem em "Mizar's Palace".
• Personagem "Red Ant" ("Deathmatch"): como Juno, acione o totem em "Inchor" ("Military Base").
• Personagem "Yellow Ant" ("Deathmatch"): como Vela, acione o totem em "Goldwood".
• Personagem "Zombie Termite" ("Deathmatch"): como Lupus, acione o totem em "Tawfret" ("Treehut").

Ken Griffey Jr's Slugfest

Ativar "Homerun" fácil
Durante a partida, usando Ken Griffey como batedor, aperte ←, ←, →, →, →, ←, ←. Agora, direcione a batida à posição revelada.

Equipes secretas
Na modo "World Series", usando qualquer equipe, termine em 1º lugar.

Modo "Big Head"
Na modo "World Series", na dificuldade "Rookie", usando qualquer equipe, termine em 1º lugar.

Modo "CPU vs CPU"
Na modo "World Series", na dificuldade "All-Star", usando qualquer equipe, termine em 1º lugar.

Modo "Tick Team"
Na modo "World Series", na dificuldade "Veteran", usando qualquer equipe, termine em 1º lugar.

Equipes secretas
Na tela "Create Player", preencha os espaços das opções "First Name" e "Last Name", respectivamente:
• Ativar "CPU vs CPU": code / cpuvscpu.
• Ativar "New Players": code / rookie.
• Ativar "Player-Big Feet": code / bigfeet.
• Ativar "Player-Big Foot": code / bigfoot.
• Ativar "Player-Big Head": code / bigghedz.
• Ativar "Player-Fat Bat": code / phattbatt.
• Ativar "Player-Flatten": code / steamrolled.
• Ativar "Player-Invisible": code / invisibleman.
• Ativar "Player-Super Human": code / superhuman.
• Ativar "Player-Super Man": go / team.
• Ativar "Player-Thin": code / toothpick.
• Ativar "Player-Tick": code / thetick.
• Equipe "Angel Studios": code / liddleleague.
• Equipe "Emotion": code / emotions.
• Equipe "Nintendo": code / liddleleague.
• Equipe "Weeble": code / weebleman.

Explodir batedor
Durante a partida, como batedor, aperte →, ←, ↓, →, ←, ↑, →, ←, ↓.

Ativar "Fireworks"

Na modo "Exhibition", na tela de seleção de estádios, aperte Z. Agora, aperte R+Z.

Ver "CPU Pitches"
Durante a partida, como batedor, aperte R no controle 2.

Max lançador
Durante a partida, como lançador, aperte Start e segure A+B+L+R+Z e solte.

Mario Golf

Cancelar tacada
Durante a partida, após iniciar o "Swing" (botão A), aperte "Cancel Swing" (botão B).

Fase "Mario Star Course"
No modo "Tournament", pegue 2200 "Points".

Jogador elogiando
Durante a partida, na jogada do adversário, aperte ↑, →, ↓, ←.

Jogador provocando
Durante a partida, na jogada do adversário, aperte C↑, C→, C↓, C←.

Personagens secretos ("Game Boy Color")
Usando o aparelho "Game Boy Color" e o acessório "Transfer Pak", transfira os dados do jogo "Mario Golf" (do aparelho "Game Boy Color"). Agora, pode-se selecionar os personagens Azalea, Joe, Kid, Sherry.

Personagens secretos (modo "Versus")
No modo "Versus", vença os personagens:
- 1º (Personagem Luigi): vença Luigi.
- 2º (Personagem Yoshi): vença Yoshi.
- 3º (Personagem Sonny): vença Sonny.
- 4º (Personagem Wario): vença Wario.
- 5º (Personagem Harry): vença Harry.
- 6º (Personagem Mario): vença Mario.
- 7º (Personagem Bowser): vença Bowser.

Personagem canhoto
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem, segure L e aperte A.

Personagens Donkey Kong
No modo "Ring", pegue 30 "Coins".

Personagens Mable
No modo "Tournament", pegue 50 "Coins".

Personagens Metal Mario
No modo "Tournament", pegue 108 "Birdie Badges".

Roupas secretas
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem, segure C↑, C→, C↓, C← e aperte A.

Truques
Na tela "Code Entry", digite:
- Modo "1st Hyrule Camp Cup": 0EQ561G2.
- Modo "2nd Hyrule Camp Cup": 5VW689O6.
- Modo "Nintendo Power Tournament": KPXWN9N3.

Monster Truck Madness 64

Fase "Alpine Challenge"
No modo "Circuit", na dificukdade "Medium", termine.

Fase "Aztec Valley"
No modo "Circuit", na dificukdade "Easy", termine.

Fase "Death Trap"
No modo "Circuit", na dificukdade "Hard", termine.

Veículo "Packer Smasher"
Na tela do título, aperte C↓, C↑, A, Z, R, B.

Truques
Na tela "Code", digite:
- Ativar "Mode-Weird": JMPR.
- Ativar "Player-Low Rider": YRDR.
- Fase "Voodoo Island": MNSTRTRCKMDNSS.
- Item "Gut Bomb": BRPS.
- Máximo "Missile": Y WNT IT.
- Superfície "Programmer": JMPNG.

Fases ("Passwords"/"Beginner")
Na tela "Passwords" (?????), digite:
- Fase "Ruins": G↑[estrela]NJ2L0.
- Fase "Junk Yard": J[estrela]XQYN4G.
- Fase "The Heights": M[estrela]OT1Q9R←.
- Fase "Voodoo Island": P←3W4TC[estrela]←F↑.
- Fase "Greenhill Pass": 5↑627WFX9←23G.
- Fase "Wasteland": V←92↑2↓0CL56B5V.
- Fase "Aztec Valley": YYC5D2L3F→89↓8→B7.

Fases ("Passwords"/"Intermediate")
Na tela "Passwords" (?????), digite:
- Fase "Ruins": GBGJ5MTL.
- Fase "Junk Yard": JNJMQL7S.
- Fase "The Heights": MJMPT→XRN.
- Fase "Voodoo Island": PJPSWR0[estrela]89R.
- Fase "Greenhill Pass": SBSV2[estrela]3XBC↑4↓.
- Fase "Wasteland": VBVY2X60↓FD7B2M.
- Fase "Aztec Valley": YFY15093H←G↑↓5675.
- Fase "Alpine Challenge": 1N1483C6KLJDH89↑G4N.

Fases ("Passwords"/"Expert")
Na tela "Passwords" (?????), digite:
- Fase "Ruins": GKGH↑G[estrela]←.
- Fase "Junk Yard": JGJKLJP[estrela].
- Fase "The Heights": MSMN→M7QW.
- Fase "Voodoo Island": PKPQRP↑T793.
- Fase "Greenhill Pass": SKST[estrela]SDW↑C61R.
- Fase "Wasteland": VOVWXVGZDF9463R.
- Fase "Aztec Valley": YGY209YJ2G←C796462.
- Fase "Alpine Challenge": 101231M5JLF↑C979S0D.
- Fase "Death Trap": 404564P8M→←DFC↑CV32KC.

Neon Genesis Evangelion

Dificuldade "Hard"
Termine o jogo na dificuldade "Normal".

Dificuldade "Normal"
Termine o jogo na dificuldade "Easy".

Ativar "Check Sound"
Termine o jogo na dificuldade "Hard".

Ativar "Get Model"
Termine o jogo na dificuldade "Normal".

NFL Blitz 2000

Movimento "Onside Kick"
No ataque, ao pontuar, segure "Jump"+"Pass"+"Turbo"+↑.

Movimento "Extra Blocker"
No ataque, carregando a bola, segure "Jump"+"Pass"+"Turbo".

Esconder cursor
Na tela de seleção de jogadas, deixe o curso sobre "superior-esquerda", aperte ↑, ↑.

Personagens secretos
Na opção "Enter Name For Record Keeping", entre o nome e número dos personagens:
- BETH: 7761.
- BILLZ: 0526.
- BRAIN: 1111.
- BRIAN: 0818.
- CARLTN: 1111.
- DANIEL: 0604.
- DBN: 6969.
- ED: 3246.
- FORDEN: 1111.
- GATSON: 1111.
- GENE: 0310.
- GENTIL: 1111.
- GRINCH: 2220.
- GUIDO: 6765.
- JAPPLE: 6660.
- JASON: 3141.
- JENIFR: 3333.
- JIMK: 5651.
- JOHN: 5158.
- JOSH: 4288.
- LT: 7777.
- LUIS: 3333.
- MARKA: 1112.
- MIKE: 3333.
- MITCH: 4393.
- MONTY: 1836.
- NICO: 4440.

- PAULA: 0425.
- PAULO: 0517.
- RAIDEN: 3691.
- ROG: 8148.
- ROOT: 6000.
- RYAN: 1029.
- SAL: 0201.
- SHINOK: 8337.
- SHUN: 0530.
- SKULL: 1111.
- THUG: 1111.
- TODD: 1122.
- TURMEL: 0322.
- VAN: 1234.
- ZZ: 1221.

Personagens secretos
Na tela "Versus", aperte comandos ("Turbo", botão Z; "Jump", botão B; "Pass", botão A, analógico ou direcional) para ligar os truques:
- Desligar "CPU Assistance [Note 1] ": 0-1-2 ↓.
- Desligar "First Downs": 2-1-0 ↑.
- Desligar "Interceptions": 3-4-4 ↑.
- Desligar "Out of Bounds": 2-1-1 ←.
- Desligar "Play Selection [Note 1] ": 1-1-5 ←.
- Desligar "Punting": 1-5-1 ↑.
- Desligar "Random Fumbles": 4-2-3 ↓.
- Desligar "Receiver Name": 1-0-2 →.
- Desligar "Stadium": 5-0-0 ←.
- Ligar "Mode-Tournament": 1-1-1 ↓ (***).
- Ligar "Play-Big Ball": 0-5-0 →.
- Ligar "Player-Big Head": 2-0-0 →.
- Ligar "Player-Huge Head": 0-4-0 ↑.
- Ligar "Player-No Head": 3-2-1 ←.
- Ligar "Receiver-Invisible": 3-3-3 ←.
- Ligar "Team-Big Heads": 2-0-3 →.
- Ligar "Team-Big Players": 1-4-1 →.
- Ligar "Team-Invisible": 4-3-3 ↑.
- Ligar "Team-No Head": 1-2-3 →.
- Ligar "Team-Tiny Players": 3-1-0 →.
- Ligar "Weather-Clear": 2-1-2 ←.
- Ligar "Weather-Fog": 0-3-0 ↓.
- Ligar "Weather-Night": 2-2-2 →.
- Ligar "Weather-Rain": 5-5-5 →.
- Ligar "Weather-Snow": 5-2-5 ↓.
- Ligar "Weather-Thick Fog": 0-4-1 ↓.
- Melhorar "Blitz": 0-4-5 ↑.
- Melhorar "Blitz-Speed": 5-5-5 ↑ (*).
- Melhorar "Blockers": 3-1-2 ←.
- Melhorar "CPU Opponent": 3-1-4 ↓ (**).
- Melhorar "Defense": 4-2-1 ↑.
- Melhorar "Offense": 3-1-2 ↑.
- Melhorar "Pass": 4-2-3 →.
- Melhorar "Pass-Speed": 2-5-0 ←.
- Melhorar "Punt": 1-2-3 ←.
- Melhorar "Run": 0-3-2 ←.
- Melhorar "Speed": 4-0-4 ← (*).
- Melhorar "Teammates": 2-3-3 ↑.
- Melhorar "Turbo": 5-1-4 ↑.
- Mostrar "Field Goal %": 0-0-1 ↓.
- Mostrar "Field": 0-2-1 → (*).
- Mostrar "Late Hits": 0-1-0 ↑.

*Obs.: *, exige 2 jogadores; ** somente 1 jogador; *** somente 2 jogadores.*

NFL Quarterback Club 2000

Truques
Na tela "Cheat", digite:
- Ativar "Ball-Beach": BCHBLL.
- Ativar "Ball-Flubber": FLBBR.
- Ativar "Big Coin": BGMNY.
- Ativar "Mode-Landmine": PPCRNRTRNS.
- Ativar "Mode-Rugby": RGBY.
- Ativar "More Fumbles": BTTRFNGRS.
- Ativar "More Injure": HSPTL.
- Ativar "Player-Fire": HSNFR.
- Ativar "Player-Short": SHRTGYS.
- Estádio "Alien": SCLLYMLDR.

Vigilante 8

Veículo "The Alien Y"
No modo "Quest", usando todos os personagens, termine.

Truques
Na tela "Password", digite:
- Ativar "Effect-Low Gravity": A_MOON_GETAWAY.
- Ativar "Max Missile": MISSILE_ATTACK.
- Ativar "No Enemies": POPULATION_OUT.
- Ativar "Player-Invincible": LIVING_FOREVER.
- Ativar "Player-Rapid Fire": FIRE_NO_LIMITS.
- Ativar "Screen-Extra Resolution": MAX_RESOLUTION.
- Ativar "Slow Motion": GO_REALLY_SLOW.
- Ativar "View Movies": LONG_SLIDESHOW.
- Dificuldade "Expert": I_AM_TOUGH_GUY.
- Fase "Dreamland 64": DDDDDDDDDDDDD.
- Seleção de fases: LEVEL_SHORTCUT.
- Tudo (fases, veículos): JTBT7CFD1LRMGW.
- Tudo (veículos): GANGS_UNLOCKED.
- Veículo "The Alien Y": GIMME_DA_ALIEN.
- Veículos iguais ("Multiplayer"): MIX_MATCH_CARS.

Ataques especiais
- Bruiser Cannon (Cow Puncher): ↓, ↑, ↓+Machine Gun.
- Bruiser Cannon (Scatter Blast): ↓, ↑, ↑, ↑+Machine Gun.
- Bull's Eye Rockets (Boost Rocket): ↑, ↓, ↑+Machine Gun.
- Bull's Eye Rockets (Stampede): ↑, ↓, ↑+Machine Gun.
- Interceptor Missiles (Halo Decoy): ↑, ↑, ↓+Machine Gun.
- Interceptor Missiles (Turbo): ↑, ↑, ↑+Machine Gun.
- Roadkill Mines (Cactus Patch): ←, →, ↑+Machine Gun.
- Roadkill Mines (Magnetic Mine): ←, →, ↓+Machine Gun.
- Sky Hammer Mortar (Crater Maker): ↓, ↓, ↑+Machine Gun.
- Sky Hammer Mortar (Turtle Turnover): ↓, ↓, ↓+Machine Gun.

WinBack: Covert Operations

Modo "Trial"
Na dificuldade "Hard", termine o jogo.

Modo "Trial" fácil
Na tela do título, aperte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←, segure C↓ e aperte Start.

Tudo (personagens)
Na dificuldade "Easy" e "Normal", termine o jogo.

Tudo (personagens) fácil
Na tela do título, aperte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←, segure C↑ e aperte Start.

Actua Soccer

Equipe "Gremlin Showbiz XI"
Na tela do título, segure L2+R2+Select+↖.

Personagem "Crossi"
Na tela do título, segure Select+↖.

Actua Soccer 2

Truques
Na tela do título, digite os comandos do truque desejado:
- Bola Fantasma: ■, ■, ←, ←, →, →, ●, ●.
- Bola Praia: ←, →, ←, ↑, ←, →, ■, ■.
- Equipe "Gremlin Showbiz XI": ←, →, ■, ●, ↑, ↓, ■, ●.
- Modo "Monochrome": ↑, ↓, ↑, ■, ●, ↑, ↓, ↑.
- Modo "No Floodlights": ←, ←, ←, ●, →, →, →, ■.
- Modo "Super Furry Animal": ←, ←, ■, →, →, ●, ↑, ↓.
- Personagem grande: ↑, ↓, ↓, →, ■, ■, ●, ●.
- Personagem invisível: ■, ●, ↓, ●, ↑, →, ■, ←.
- Personagem pequeno: ●, ↓, ↓, ■, ↑, ↑, ←, →.

Actua Soccer 3

Truques
No "Editor", "Edit Team", no "Team Name", escreva:
- Equipe "5 Nations Select": RULE BRITTANIA.
- Equipe "Actua Soccer Web": SPIT N

SPIN.
• Equipe "Arsenal 70-90": TEA TOTAL.
• Equipe "Arsenal Ladies": LONGDON GIRLS.
• Equipe "Best of Spurs": DIAMOND LIGHTS.
• Equipe "Blackburn 94-95": DOWN DOWN DOWN.
• Equipe "Boat Racers": TFF HOBBY.
• Equipe "Boro Stars": EMMERSONS WOE.
• Equipe "Busby Babes": SIR MATT.
• Equipe "Chalton Stars": VALLEY BOYS.
• Equipe "Chelsea Stars": FOREIGN LEGION.
• Equipe "Classic Ipswitch": BALD FRITZ.
• Equipe "Coventry Stars": LADY GODIVA.
• Equipe "Cyborg Rovers": METAL HEADS.
• Equipe "Derby Stars": RAM RAIDERS.
• Equipe "Dicks Pick N Mix": CANDY MAN.
• Equipe "Doncaster Rovers": SHAME.
• Equipe "Dons Stars": FASH THE CASH.
• Equipe "Dud's Spuds": MISS WILKO.
• Equipe "Everton Stars": DUNCNNOMORE.
• Equipe "FC Gremlin": I MADE THIS.
• Equipe "Fighting Forth": FLAGSTONING.
• Equipe "Food Group": BIN MAN.
• Equipe "Forest Stars": MEN IN TIGHTS.
• Equipe "Green House Test": OZONE LAYER.
• Equipe "Gremlin Staff 1": WIDE BOYS.
• Equipe "Gremlin Staff 2": DOUBLE TROUBLE.
• Equipe "Heavenly HTFC": LEE THE PIG.
• Equipe "Ledbury FC": SINK OR SWIM.
• Equipe "Leed's United All-Star": BREMNERS BOOT.
• Equipe "Leicester Stars": FRUIT N VEG.
• Equipe "Liverpool 77-98": SCOUSE PERMS.
• Equipe "Maddness Friday": IMPOSSIBILITY.
• Equipe "Newcastle Stars": DOWN THE TOON.
• Equipe "Pattis Shandi Men": CPU SPUD.
• Equipe "Shearer's XXX": SEXY FOOTBALL.
• Equipe "Skellington United": GRIM REAPER.
• Equipe "Soton Stars": DELL BOYS.
• Equipe "The Hardmen": SHADWELL TOWN.
• Equipe "Top 50 Babes 1": YES PLEASE.
• Equipe "Top 50 Babes 2": NO THANKS.
• Equipe "Villa Stars": BIT OF CLARET.
• Equipe "Virtual Blades": CHIP BUTTY.
• Equipe "Wednesday Stars": BARMY ARMY.
• Equipe "West Ham Stars": WRIGHT BUY.
• Equipe "Wigan 98-98": EGG CHASERS.
• Equipes "Crazy": TFF TEAMS.
• Equipes "Extra": PREM CLUBS.
• Personagem cabeça grande: TOP HATS.

Animaniacs: Ten Pin Alley

300 "Game Bowl": grátis
No "Game Setup", no 6º "Bowler", escreva "Vllooma".

Anna Kournikova's Smash Court Tennis

Equipamentos secretos
No modo "Grand Slam", termine o jogo.

Personagem secreto
No modo "Street", termine o jogo.

Vídeo "End Sequence"
Usando o controle 2 ("Slot 2"), no menu principal, com a mensagem "Press Start", aperte ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →.

Ape Escape

Munição "Explosive Bullets"
Durante a partida, pause, aperte R2, ↓, L2, ↑, →, ↓, →, ←.

Army Men Air Attack

Co-piloto Sarge
Termine a fase 15.

Fases "Passwords" ("One Player")
Na tela "Password", digite:
• Fase 02: ✕, ↓, ←, ←, ■, ●, ●, →.
• Fase 03: ▲, ↑, ←, →, ↓, ▲, ■, ↑.
• Fase 04: ↓, ↓, ■, ■, ←, →, ●, ✕.
• Fase 05: →, →, ✕, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.
• Fase 06: ↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, ✕, ✕.
• Fase 07: ■, ●, ✕, ■, ▲, ←, ↑, →.
• Fase 08: →, ↓, ←, ↑, ▲, ↓, ↑, ↓.
• Fase 09: ●, ●, →, ↑, →, ↓, ✕, ✕.
• Fase 10: ✕, ↓, ↓, ↓, ↓, ✕, ←, →.
• Fase 11: ▲, ↑, ●, ↓, ■, ←, ✕, →.
• Fase 12: ↑, ↑, ▲, ▲, ←, ←, ●, ●.
• Fase 13: ←, →, ■, ✕, ↑, ↓, ●, ▲.
• Fase 14: ←, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, ✕.
• Fase 15: ■, →, ←, ●, ●, ↑, ↓, ■.
• Fase 16: ↓, ↑, ↓, ↑, ▲, ●, ▲, ●.

Fases "Passwords" ("Two Player")
Na tela "Password", digite:
• Fase 02: ←, ↑, ■, ✕, ↑, ●, ↑, →.
• Fase 03: ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑.
• Fase 04: ■, ✕, ✕, ■, ●, ▲, ▲, ■.
• Fase 05: ✕, ↑, ●, ↓, ▲, ←, ■, →.
• Fase 06: ●, ●, ■, ↓, ↓, ■, ✕, ✕.
• Fase 07: ↑, ↓, ↓, ↓, →, ←, ←, ←.
• Fase 08: ←, ←, ▲, →, →, ▲, ↑, ↑.
• Fase 09: ■, ■, ■, ●, ↓, ↓, ↓, ←.
• Fase 10: ●, ↑, ←, ■, ↑, ←, ↓, ↓.
• Fase 11: ▲, ●, ▲, ●, ↑, ↑, ↓, ↓.
• Fase 12: ↑, ↓, ←, →, ●, ●, ↑, ■.
• Fase 13: ✕, ←, ←, ←, ■, ▲, ●, ✕.
• Fase 14: ←, ↓, ←, ↓, ■, ●, ■, ●.
• Fase 15: ↓, ↓, ↓, ↓, ✕, ✕, ●, ●.
• Fase 16: ▲, ↓, ▲, ↓, ■, ↑, ■, ↑.

Veículo "Apache"
Termine a fase 14.

Veículo "Chinnok"
Termine a fase 04.

Veículo "Super Stallion"
Termine a fase 08.

Tudo (co-pilotos)
Na tela "Password", digite: ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.

Assault: Retribution

Truques
Na tela com a mensagem "Press Start", aperte:
• Código "Nakomi": ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ●.
• Inimigos "Big Head": ■, ●, ●, ■, ↑, ■, ●, ●, ■, ✕.
• Jogadores "Big Head": ■, ●, ●, ■, ↑, ■, ●, ●, ■, ▲.
• Modo "Goodies Option": ▲, ■, ●, ←, ■, ▲, ■, ●, ←, ■.
• Modo "Grayscale": ✕, ✕, ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ↑, ↓.
• Modo "Sepia": ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←.
• Modo "Turbo": ✕, ■, ▲, ●, ✕, ■, ▲, ●, L2, R2.
• Seleção de fases: ←, →, ✕, ▲, ←, ↑.
Obs.: Após acionar o truque "Goodies Option".

Blood Omen: Legacy of Kain

Truques
Durante a partida, entre na tela do mapa e aperte:
• Personagem invencível: ↑, ↑, ↑, →, ▲, ■, →.
• Renovar "Blood": ↑, →, ■, ●, ↑, ↓, →, ←.
• Tudo (vídeos): ←, →, ■, ●, ↑, ↓, →, ←.

Chocobo Racing

Largada rápida
Segure o acelerador (botão ■), pouco antes do sinal verde.

Personagens Bahamut
No modo "Story", termine o jogo 1 vez.

Personagens Squall Leonhart
No modo "Story", termine o jogo 2 vezes.

Personagens secretos

No modo "Story", na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Squall Leonhart e aperte:
- Aya Brea: L1+L2 (7 vezes).
- Cactuar: R2 (6 vezes).
- Chocobo "Original": R1+R2 (8 vezes).
- Cid: L1 (3 vezes).
- Cloud Strife: R1 (5 vezes).
- Iben Super Airship: L1+R1 (9 vezes).
- Jack: L2+R2 (10 vezes).
- Mumba: L2 (4 vezes).

Civilization II: Call to Power

Fácil dinheiro
Durante a partida, na opção "Town Name", escreva "_CasH", segurando R1 ao digitar "H".

Tudo ("Advances")
Na tela de seleção de equipes, deixe o cursor sobre "Romans", aperte ●, ▲, R1, R2, L1, L2, L2, L1, R1, R1, R1.

Cool Boarders 4

Tudo (fases, personagens)
Na tela de seleção do nome, digite ICHEAT.

Tudo ("Special Events")
Na tela de seleção do nome, digite IMSPECIAL.

Crash Team Racing

Demo "Spyro 2: Ripto's Rage"
Na tela do menu principal, segure L1+R1 e aperte ↓, ●, ▲, →.

Fase "Turbo"
No modo "Adventure", pegue 5 "Gens".

Fases secretas (modo "Battle")
No modo "Arcade", termine o jogo:
- Dificuldade "Easy": "Parking Lot".
- Dificuldade "Medium": "The North Bowl".
- Dificuldade "Hard": "Basement Level".

Modo "Blue Gen Cup"
No modo "Adventure", pegue 4 "Blue Coins".

Modo "Green Gen Cup"
No modo "Adventure", pegue 4 "Green Coins".

Modo "Purple Gen Cup"
No modo "Adventure", pegue 4 "Purple Coins".

Modo "Red Gen Cup"
No modo "Adventure", pegue 4 "Red Coins".

Modo "Yellow Gen Cup"
No modo "Adventure", pegue 4 "Yellow Coins".

Personagem Fake Crash Bandicoot
No modo "Adventure", termine "Purple Gen Cup".

Personagem Komodo Joe
No modo "Adventure", termine "Blue Gen Cup".

Personagem "N Trophy"
No modo "Time Trial", vença N. Trophy em todas as pistas.

Personagem "Nitros Oxide"
No modo "Time Trial", após vencer N. Trophy, vença seu "Ghost" em todas as pistas.

Personagem Papu Papu
No modo "Adventure", termine "Green Gen Cup".

Personagem Pinstripe
No modo "Adventure", termine "Yellow Gen Cup".

Personagem Ripper Roo
No modo "Adventure", termine "Red Gen Cup".

Demolition Racer

Tudo (fases, modos, veículos)
Na tela do menu principal, aperte ✕, ✕, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.

Dino Crisis

Item "Super Weapon"
Termine o jogo 3 vezes.

Modo "WipeOut"
Termine o jogo.
Obs.: Sem usar "Continue".

Roupas secretas
No modo "Heavy" ou "Light", termine o jogo:
- Roupa "Ancient": 2 vezes.
- Roupa "Army": 1 vez.
- Roupa "Battle": 1 vez.

Disney's Tarzan

Truques
Na tela do título, digite:
- Máximo vidas: L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2.
- Pular fases: R1, R2, L1, L2, R2, L1, L2, L2, L2.

Fatal Fury Wild Ambition

Final secreto Billy Kane
No modo "Arcade", usando Billy Kane (roupa secreta: "Black Suit" ou "Brown Suit"), termine o jogo.

Final secreto Geese Howard
No modo "Arcade", usando Geese Howard (roupa secreta: "Black Suit" ou "Brown Suit"), termine o jogo.

Personagem Duck King
No modo "Arcade", termine o jogo.

Personagem Mr. Karate
No modo "Arcade", termine o jogo.
Obs.: Sem perder "Rounds".

Roupa secreta Billy Kane ("Black Suit")
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Billy Kane, segure Start e aperte ● ou ✕.

Roupa secreta Billy Kane ("Brown Suit")
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Billy Kane, segure Start e aperte ▲ ou ■.

Roupa secreta Geese Howard ("Black Suit")
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Geese Howard, segure Start e aperte ● ou ✕.

Roupa secreta Geese Howard ("Brown Suit")
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Geese Howard, segure Start e aperte ▲ ou ■.

Final Fantasy VIII

Respostas "SeeD Test"
- Nível 01: Yes, No, Yes, Yes, Yes, No, No, Yes, No, No.
- Nível 02: Yes, No, Yes, Yes, Yes, No, Yes, Yes, No, No.
- Nível 03: No, No, Yes, No, Yes, Yes, Yes, No, Yes, No.
- Nível 04: No, Yes, Yes, Yes, No, No, Yes, Yes, No, No.
- Nível 05: No, No, No, Yes, Yes, No, No, Yes, Yes, Yes.
- Nível 06: Yes, No, Yes, Yes, No, No, Yes, Yes, No, Yes.
- Nível 07: Yes, Yes, Yes, Yes, Yes, Yes, No, Yes, Yes, No.
- Nível 08: No, Yes, No, No, Yes, Yes, No, No, Yes, No.
- Nível 09: No, Yes, No, No, No, No, No, No, Yes, Yes.
- Nível 10: Yes, No, No, No, No, No, No, No, Yes, No.
- Nível 11: Yes, Yes, No, Yes, Yes, No, Yes, No, No, Yes.
- Nível 12: No, Yes, No, No, Yes, No, Yes, No, Yes, No.
- Nível 13: Yes, No, No, No, Yes, No, No, No, No, No.
- Nível 14: Yes, Yes, Yes, Yes, No, Yes, Yes, No, Yes, No.
- Nível 15: Yes, Yes, No, No, No, No, No, Yes, No, Yes.
- Nível 16: Yes, No, No, Yes, No, Yes, No, No, Yes, No.
- Nível 17: Yes, No, No, No, Yes, No, No, Yes, No, No.
- Nível 18: Yes, No, No, No, Yes, No, No, No, No, No.

• Nível 19: Yes, No, No, Yes, No, No, No, No, No, Yes.
• Nível 20: Yes, Yes, No, Yes, No, Yes, Yes, Yes, No, No.
• Nível 21: Yes, Yes, Yes, Yes, No, No, Yes, Yes, Yes, No.
• Nível 22: No, No, No, Yes, No, No, No, Yes, Yes, No.
• Nível 23: Yes, No, No, No, No, Yes, Yes, Yes, Yes, Yes.
• Nível 24: Yes, Yes, No, No, Yes, Yes, No, No, No, Yes.
• Nível 25: Yes, No, Yes, Yes, Yes, No, No, Yes, No, No.
• Nível 26: Yes, Yes, No, Yes, No, Yes, No, Yes, No, No.
• Nível 27: No, Yes, No, No, No, No, Yes, No, Yes, No.
• Nível 28: Yes, No, No, Yes, Yes, Yes, No, Yes, No, No.
• Nível 29: No, No, No, Yes, Yes, No, No, No, Yes, No.
• Nível 30: No, Yes, No, No, No, No, Yes, No, No, No.

Formula 1 '99

Truques
No modo "Grand Prix", na tela do "High Score", ao escrever o nome, digite:
• Modo "Night": NIGHTS.
• Modo "Ring": RINGS.
• Modo "Safe": SAFETY.

G-Police: Weapons of Justice

Máxima munição
Inicie a partida e, após a tela "Loading", na tela "Weapon", segure L1, L2, R1, R2, ●.

Truques
Na tela Password", digite:
• Seleção de fases: PLINTH.
• Tudo (itens): UTOPIA.

International Superstar Soccer Pro '98

World Soccer Jikkyo Wining Eleven 3

Equipe "Europe All-Star", "World All-Star" (versão EUA).
Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre "Exhibition" e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ✕.

Equipe "Europe All-Star", "World All-Star" (versão Japão).
Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre "Exhibition" e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ●.

Jet Moto 3

Fase "Planet X"
No modo "Circuit", na dificuldade "Professional", termine em 1º lugar.

Fase "Ramp Park"
No modo "Circuit", na dificuldade "Professional", termine em 1º lugar.

Modo "Stunt"
No modo "Season", pegue 10 "Coins".

Personagem Granny
No modo "Circuit", na dificuldade "Professional", termine em 1º lugar.

Truques
Durante a partida, aperte:
• Ligar "Camera-TV": ●, L1+▲, L1+✕, ▲, R1+↑.
• Ligar "Super Speed": L1+→, R1+↓, ■, L1+▲, R1+↓, L1+←, Select.

Knockout Kings 2000

Golpe secreto "Groin Kick"
Durante a partida, aperte ✕, ▲, ●, ■.

Personagem Mills Lane
No "Options", acione o vídeo "Cyber Athlete". Agora, no modo "Exhibition", pegue desclassificação.

Truques
Na seleção de nome, escreva:
• Desligar truques: RESETPASS.
• Ligar "Player-Big Heads": THROB.
• Ligar "Player-Small": MINIME.
• Personagem Alien: Roswell.
• Personagem Ed Mahone: Ed Mahone.
• Personagem Gargoyle: Gargoyle.
• Personagem Jermaine Dupri: Jermaine Dupri.
• Personagem Mark Ecko: Mark Ecko.
• Personagem Marlon Wayans: Marlon Wayans.
• Personagem O: O.
• Personagem Q: Q Tip.
• Personagem Shmacko The Clown: Shmacko.
• Personagem Tim Duncan: Tim Duncan.

Legacy of Kain: Soul Reaver

Truques
Durante a partida, pause, segure L1 ou R1 e aperte:
• Arma Sword-Aerial: ✕, →, ↑, ↑, ▲, ←, ←, →, ↑.
• Arma Sword-Death: ✕, ●, →, ▲, ←, ←, →, ↑.
• Arma Sword-Fire: ▲, →, ↓, ●, ↑.
• Magia Glyph-Fire: ↑, ↑, →, ↑, ▲, L2, →
• Magia Glyph-Force: ↓, ←, ▲, ↓, ↑.
• Magia Glyph-Sound: →, →, ↓, ●, ↑, ↑, ↓.
• Magia Glyph-Stone: ↓, ●, ↑, ←, ↓, →, →.
• Magia Glyph-Sunlight: ←, ●, ←, →, →, ↑, ↑, ←.
• Magia Glyph-Water: ↓, ●, ↑, ↓, →.
• Máximo energia: →, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.
• Máximo mágica: ▲, →, ↓, →, ↑, ▲, ←.
• Melhorar energia: →, ✕, ←, ▲, ↑, ↓.
• Personagem danificado: ←, ●, ↑, ↑, ↓.
• Poder-Kain: ↓, ▲, L2, →, →, ↓, ↓, ←, ▲, ↓, →.
• Poder-Malchia: ↓, ●, ●, ←, →, ▲, ↑.
• Poder-Morlock: ←, →, ●, ←, →, ←.
• Poder-Rahab: ↑, ↑, ↓, →, →, ←, ●, →, ←, ↓.
• Poder-Zephon: ▲, ↓, L2, →, ↑, ↓.
• Renovar energia: ↓, ●, ↑, ←, ↑, ←.
• Renovar magia: →, →, ←, ▲, →, ↓.

Libero Grande

Equipes "1998 World Cup France"
No modo "International Cup", deixe o cursor sobre a opção "New Game/ Continue", segure Select+Start+●+✕ e aperte ▲.

Personagem Arnold Lang
No modo "Challenge", em todas as dificuldades, consiga 10.000 pontos.

Personagem David Magellan
No modo "Challenge 9", em todas as dificuldades, consiga 11.500 pontos.

Personagem Edgard Cailaux, Roland, Gerald Wells, Powel Gardner
No modo "International Cup", na dificuldade "Hard", termine usando todas as equipes.

Personagem Gregorio Zonaras
No modo "Arcade", dificuldade "Normal", termine.

Personagem Maurice Poulenc
No modo "CPU Achieve", consiga 100 pontos.

Personagem Ruprecht Goes
No modo "Challenge 9", em todas as dificuldades, ative as três últimas opções.

Madden NFL 2000

Truques
Na tela "Code Entry", digite:
• Desligar "Interception": EXPRESSBALL.
• Desligar "Penalties": REFISBLIND.
• Equipe "1972 Raiders": GETMEADOCTOR.
• Equipe "1972 Steelers": DONTGOFOR2.
• Equipe "1976 Patriots": HACKCHEESE.
• Equipe "1976 Raiders": GAMMALIGHT.
• Equipe "1981 Chargers": BUILDMONKEYS.

• Equipe "1981 Dolphins": 15MOREMIN.
• Equipe "1985 Bears": DOORKNOB.
• Equipe "1985 Dolphins": CHICKIN.
• Equipe "1986 Broncos": BLUESCREEN.
• Equipe "1986 Browns": KAMEHAMEHA.
• Equipe "1988 49ers": CALLMESALLY.
• Equipe "1988 Bengals": PTMOMINFOGET.
• Equipe "1990 Bills": SPOON.
• Equipe "1990 Giants": PROFSMOOTH.
• Equipe "1995 Colts": PREDATORS.
• Equipe "1995 Steelers": STEAMPUNK.
• Equipe "1997 Broncos": EARTHPEOPLE.
• Equipe "1997 Packers": TUNDRA.
• Equipe "All 60s": MOJOBABY.
• Equipe "All 70s": SIDEBURNS.
• Equipe "All 80s": REAGANOMICS.
• Equipe "All 90s": INTERNS.
• Equipe "All Madden": TEAMMADDEN.
• Equipe "Clowns": SCARYCLOWN.
• Equipe "Comets": ONESMALLSTEP.
• Equipe "EA Sports": WEARETHEGAME.
• Equipe "Industrials": INTHEFUTURE.
• Equipe "Junkyarddogs": MADMADDEN.
• Equipe "Madden Millennium": TIMELESS.
• Equipe "Marshalls Fantasy": COWBOYS.
• Equipe "Monsters": KTHULU.
• Equipe "Mummies": WRAPPEDUP.
• Equipe "NFL Millennium": ALLTIMEBEST.
• Equipe "Praetorians": DOASWEDO.
• Equipe "Sugarbuzz": TREMENDOUS1_2.
• Equipe "Tiburon": SHARKATTACK.
• Equipe "Toymakers": XMASFILES.
• Equipe "Vipers": PLAYWTHHEART.
• Estádio "4th And Incas": QUETZLCOATL.
• Estádio "Alpha Blitz": PANCAKES.
• Estádio "Antarctica": XMASGIFT.
• Estádio "Cosmodome": SPACEBALL.
• Estádio "Dodge City": WILDWEST.
• Estádio "EA Sports": ITSINTHEGAME.
• Estádio "Gridiron": KLAATU.
• Estádio "Maddenstein": COUNTMADDEN.
• Estádio "Nile Hi": DENILE.
• Estádio "Salvagefield": TETANUSHOT.
• Estádio "Tiberium": FEEDTHELIONS.
• Estádio "Tiburon Bros.": COTTONCANDY.
• Estádio "Tiburon": WEPUTITTHERE.
• Estádio "Xmas Rush": XMASGIFT.
• Estádios secretos: MULENIUM.
• Ligar "2x Speed": NO2.
• Ligar "Big vs. Small": MICEANDMEN.
• Ligar "Camera-Follows Football": GUILLOTINE.
• Ligar "Fast Pass": FASTFORWARD.
• Ligar "Field Goal 07pt/Touchdown 10pt": DRBENWAY.
• Ligar "Field Goal-100 Yards": BIGFOOT.
• Ligar "First Down-05 Yards": POPWARNER.
• Ligar "First Down-20 Yards": FIRSTIS20.
• Ligar "Passes-100 Yards": PIGSKINSFLY.
• Ligar "Player-Only Heads": GUILLOTINE.
• Ligar "Player-Small": MINIME.
• Ligar "Sideline-Electric": GUILLOTINE.
• Ligar "Super Arm": SMACKDOWN.
• Ligar "Super Jump": SPRONG.
• Ligar "Super Pass": QBINTHECLUB.
• Ligar "Super Receiver": MAGNASAVE.
• Ligar "Super Tackle": TEFLON.
• Mais "Fatigues": CHAINSMOKER.
• Mais "Fumbles": ROLLERGIRL.
• Mais "Interceptions": PICKEDOFF.
• Mais "Penalties": PAINFUL.
• Modo "Curved Space and Time": EMC2.
• Modo "Reverse Points": FRAPLAPRO.

Max Power Racing

C3 Racing: Cars Constructors Championship

Fases-tipo "Reverse"
No modo "Championship", termine as 30 fases em 1º lugar.

Veículos "GTI"
No modo "Arcade", na tela de seleção de fases, deixe o cursor sobre Rome e aperte L1, ●, R1, ■, L2, ■.

Veículos "Max Power"
No modo "Arcade", na tela de seleção de fases, deixe o cursor sobre Peru e aperte ●, ■, R2, R2, R1, R1.

Veículos "RC"
No modo "Arcade", na tela de seleção de fases, deixe o cursor sobre USA e aperte ■, L1, R2, L2, ●, R1.

Veículos "Sports"
No modo "Arcade", na tela de seleção de fases, deixe o cursor sobre USA e aperte R1, ■, L2, ●, R2, ●.

Tudo (fases)
No modo "Arcade", na tela de seleção de fases, deixe o cursor sobre Africa e aperte R1, R2, R1, L1, ■, L1.

Tudo (veículos)
No modo "Arcade", na tela de seleção de fases, deixe o cursor sobre UK e aperte R1, ■, L1, ●, R2, ●.

Medal of Honor

Ganhar medalhas
Termine todas as missões eliminando 95% dos inimigos e mantendo 75% da energia:
• Missão 1: "Distinguished Service Medal".
• Missão 2: "Army Commendation Medal".
• Missão 3: "American Campaign Medal".
• Missão 4: "Legion Of Merit".
• Missão 5: "Norweigan War Cross".
• Missão 6: "Soldier's Medal".
• Missão 7: "Victory Medal".
• Missões 1 a 7*: "Silver Star".
• Missões 1 a 7**: "Medal of Honor".
• Missões 1 a 7***: "Dreamworks Medal of Valor".
*Obs.: *Termine todas as missões.*
*Obs.: **Termine todas as missões, com graduação de medalhas.*
*Obs.: ***Termine todas as missões, com graduação de 3 estrelas em todas as fases.*

Ligar personagem suicida
Durante a partida, aperte R1, R2, L2, R1, R1, R1, R2, L2, L1, L1, ■.

Ligar "Secret Codes"
Termine as missões, pegue graduação 3 estrelas em todas as fases:
• Missão 1: "Nifty Multiplayer Powerups".
• Missão 2: "American Movie Mode".
• Missão 3: "Temperamental Tocsin".
• Missão 4: "Wireframe Mode".
• Missão 5: "4x Firing Rate".
• Missão 6: "Reflecting Shots".
• Missão 7: "Unlimited Ammo".
• Todas as missões: "Audie Murphy Mode".

Truques ("Secret Codes")
Na tela "Options", "Password", digite:
• Fase Game Werks: MACOOCOO.
• Ligar "Gallery 1": INVASION.
• Ligar "Gallery 2": BIGGRETA.
• Ligar "Gallery 3": DASBOOT.
• Ligar "Gallery 4": STUKA.
• Ligar "Gallery 5": KOMET.
• Ligar "Gallery 6": TWOSIXTWO.
• Ligar "Gallery 7": MISSLEAGUE.
• Ligar "Gallery Victory": VICTORYDAY.
• Ligar "Picture-Adrian Jones": AJRULES.
• Ligar "Picture-Lynn Henson": COOLCHICK.
• Ligar "Picture-Staff Gallery": DWIGALLERY.
• Ligar "Picture-Team Gallery": DWIMOHTEAM.
• Ligar truque "4x Firing Rate": ICOSIDODEC.
• Ligar truque "American Movie Mode": SPRECHEN.
• Ligar truque "Audie Murphy Mode": MOSTMEDALS.
• Ligar truque "Nifty Multiplayer Powerups": DENNISMODE.
• Ligar truque "Reflecting Shots": GOBLUE.
• Ligar truque "Unlimited Ammo": BADCOPSHOW.
• Ligar truque "Wireframe Mode": TRACERON.
• Missão 1: RETTUNG.
• Missão 2: ZERSTOREN.
• Missão 3: BOOTSINKT.
• Missão 4: SENFGAS.
• Missão 5: SCHWERES.
• Missão 6: SICHERUNG.
• Missão 7: EINSICKERN.
• Missão 8: GESAMTHEIT.
• Personagem Bismarck: WOOFWOOF.
• Personagem Colonel Hermann Müller: BIGFATMAN.
• Personagem Felix: HOODDOWN.
• Personagem Günther: GUNTHER.
• Personagem Heinrich: HEINRICH.
• Personagem Hellmut: HELMUT.
• Personagem Jimmy Patterson: JIMMY.
• Personagem Kurt & Rosi: SMPSMDMILK.
• Personagem Manon: MANON.

- Personagem Noah: BEACHBALL.
- Personagem Nutcracker Nazi: NUTCRACKER.
- Personagem Otto: HERRZOMBIE.
- Personagem Robbie: ROBBIE.
- Personagem Ulf: ULF.
- Personagem Velociraptor: SSPIELBERG.
- Personagem Wernher von Braun: ROCKETMAN.
- Personagem William Shakesphere: PAYBACK.
- Personagem Winston Churchill: FINESTHOUR.
- Personagem Wolfgang: HOODUP.

Metal Gear Solid VR Missions

Metal Gear Solid Integral

Tudo (roupas)
Em qualquer dificuldade, termine o jogo duas vezes.
Obs.: Após cada final de jogo, grave a partida no Memory Card e prossiga.

Visão "1ª pessoa"
Na dificuldade "Very Easy", termine o jogo uma vez.
Obs.: Após cada final de jogo, grave a partida no Memory Card e prossiga.

Mission: Impossible

Fases "Impossible" ("Passwords")
Na tela "Password", digite:
- Fase 02: HILKJTKUMLBF.
- Fase 03: PMCQEQPJQQDQ.
- Fase 04: KNDPFTPLQYDO.
- Fase 05: LDEESUVPRWGB.
- Fase 06: LFERHGVRXJGP.
- Fase 07: LBEHSFVNRTGG.
- Fase 08: LPEKSMVQXOGC.
- Fase 09: NIQNKRQUSLHF.
- Fase 10: NQQQKLRHSNHJ.
- Fase 11: AMRQMQSJNQPQ.
- Fase 12: BBMENISNNTKG.
- Fase 13: CENHOQGWIVLD.
- Fase 14: CINKPTGUILLF.
- Fase 15: BQMMTUGHUNKJ.
- Fase 16: BOMNOGGVURKL.
- Fase 17: MEPHFQTWVVJD.
- Fase 18: MIPKGTTUVLJF.
- Fase 19: FLNNEPTITPIK.
- Fase 20: MGNQFHTKTSIM.
- Fase 21: DHIJLSIRKJFP.
- Fase 22: DKILMIUMKXFH.
- Fase 23: OMGSKPIIJPNK.
- Fase 24: DNGOLHIKJSNM.

Fases "Possible" ("Passwords")
Na tela "Password", digite:
- Fase 02: ABEMJQLNVTPG.
- Fase 03: OGLIESHVIRLL.
- Fase 04: OQRFFSITJMNI.
- Fase 05: EHNJHSURWJMP.
- Fase 06: GDPSISJOWUAN.
- Fase 07: GGHIHSJVWRML.
- Fase 08: GQOFISKTLMAI.
- Fase 09: IGCJMJMVMRBL.
- Fase 10: IQDSNJNTOMCI.
- Fase 11: IJENMUNHONCJ.
- Fase 12: IMQPNHNKOSCM.
- Fase 13: PBFROUOPPWDB.
- Fase 14: PMGKPUPKQSDM.
- Fase 15: PJGNOUPHQNDJ.
- Fase 16: KEJPPUPSRKEE.
- Fase 17: HDGGFPKQMOBC.
- Fase 18: IGILGPMLMYBO.
- Fase 19: HDGOFTKQMOBC.
- Fase 20: IGJDGTMLMYBO.
- Fase 21: NGHSMGQTXMGI.
- Fase 22: MOEEOJGHVXJH.
- Fase 23: MKEHTJSSVVJD.
- Fase 24: AFQMOJGPVTPG.

Truques ("Passwords")
Na tela "Password", digite:
- Desligar "CPU-AI": SCAREDSTIFF.
- Mensagem secreta: TTOPFSECRETT.
- Modo "Long Jump": BIONICJUMPER.
- Modo "Slowmotion": IMTIREDTODAY.
- Modo "Turbo": GOOUTTAMYWAY.
- Tudo (armas, itens): GIMMEGADGETS.
- Tudo (vídeos): SEECOOLMOVIE.

MLB 2000

Fácil "Homerun"
Durante a partida, como rebatedor, após o lançamento da bola, use "Power Swing" e aperte ↖+L2+R1+✕.

Ligar "Player-Big Heads"
Na tela do menu principal, aperte R1+R2+✕+Select.

Personagem Scott Murray
Na tela "Create-A-Player", na seleção do nome, escolha Scott Murray.

NBA Live 2000

Equipe "All 50s"
No modo "3 Point", dificuldade "Rookie", termine em 1º lugar.

Movimentos secretos
Durante a partida, no modo "One-on-One", aperte:
- Between Legs Pass: R2+✕.
- Power Pass: L2+✕.
- Roll Pass: R1+✕.

NCAA Football 2000

Estádios secretos
Na tela de seleção de times, segure L2+R2.

Seleção de poses
Durante a partida, no ataque, antes de entrar na "Endzone", segure L1+L2 e aperte:
- Pose "Back Flip": botão ▲.
- Pose "Ball Spike": botão ●.
- Pose "Flex Muscles": botão ■.
- Pose "Heisman": botão ✕.
- Pose "Spin Ball": botão R1.

Truques
Na tela "Secret Codes", digite:
- Desligar "Demo Auto-Start": VBGIN62008041.
- Equipe "1946 Notre Dame": GOLDPAINT.
- Equipe "1947 Army": INSIDENOUTSIDE.
- Equipe "1957 Army": STREAKOVER.
- Equipe "1957 Oklahoma": FORTYSEVENONE.
- Equipe "1959 LSU": RIGHTTHISTIME.
- Equipe "1959 Mississippi": HETREB.
- Equipe "1962 USC": FIGHTFORTROY.
- Equipe "1962 Wisconsin": BUCKY.
- Equipe "1965 Michigan State": BIGGREEN.
- Equipe "1965 UCLA": REVENGE.
- Equipe "1966 Michigan State": NEEDAWIN.
- Equipe "1966 Notre Dame": TAKETHETIE.
- Equipe "1967 UCLA": PRESSBOX.
- Equipe "1967 USC": WHITEHORSE.
- Equipe "1968 Ohio State": 5TITLES.
- Equipe "1968 USC": NICERUN.
- Equipe "1969 Arkansas": WOOPIGSOOEY.
- Equipe "1969 Texas": TEXASFIGHT.
- Equipe "1970 Ohio State": BRUTUS.
- Equipe "1970 Stanford": MVPQB.
- Equipe "1971 Nebraska": GAMEOFCENTURY.
- Equipe "1971 Oklahoma": SCHOONER.
- Equipe "1973 Alabama": PLAYTHEPASS.
- Equipe "1973 Michigan": RUNNERUP.
- Equipe "1973 Notre Dame": GUTSYCALL.
- Equipe "1973 Ohio State": WINNINGVOTE.
- Equipe "1974 Notre Dame": LOSTLEAD.
- Equipe "1974 USC": RALLY.
- Equipe "1975 Arizona State": DEJAVU.
- Equipe "1975 Nebraska": HERBIE.
- Equipe "1976 Georgia": HEDGES.
- Equipe "1976 Pittsburgh": RUSHTD.
- Equipe "1978 Alabama": GOALLINESTAND.
- Equipe "1978 Penn State": SHOULDAPASSED.
- Equipe "1979 Ohio State": JUSTSHORT.
- Equipe "1979 USC": MVPRUN.
- Equipe "1981 Clemson": TOUCHTHEROCK.
- Equipe "1981 North Carolina": NOTHINGFINER.
- Equipe "1982 Cal": THEPLAY.
- Equipe "1982 Georgia": SICEMDAWGS.
- Equipe "1982 Penn State": LIONPRIDE.
- Equipe "1982 Stanford": TROMBONE.
- Equipe "1983 Miami": KNOCKITDOWN.
- Equipe "1983 Nebraska": GOFOR2.
- Equipe "1984 Boston College": MIRACLE.

• Equipe "1984 Miami": BADLUCK.
• Equipe "1985 Alabama": BLOCKTHATKICK.
• Equipe "1985 Auburn": SMARTBACK.
• Equipe "1985 Oklahoma": UPSETLIONS.
• Equipe "1985 Penn State": SOONERLATER.
• Equipe "1986 Miami": FATIGUES.
• Equipe "1986 Penn State": LINEBACKERINT.
• Equipe "1987 Miami": MONSTERD.
• Equipe "1987 Oklahoma": SLOWSTART.
• Equipe "1988 Notre Dame": LEPRECHAUN.
• Equipe "1988 UCLA": LBBRUINS.
• Equipe "1988 USC": TROJANWAR.
• Equipe "1988 West Virginia": HURTQB.
• Equipe "1989 Alabama": TOOMUCHD.
• Equipe "1989 Colorodo": MISSEDCHANCES.
• Equipe "1989 Notre Dame": LIFTOFF.
• Equipe "1991 Miami": SHUTOUT.
• Equipe "1991 Michigan": NICEPOSE.
• Equipe "1991 Nebraska": HITTHEWEIGHTS.
• Equipe "1991 Washington": WILDDOGS.
• Equipe "1992 Alabama": REALMENPLAYZONE.
• Equipe "1992 Miami": TOOTALENTED.
• Equipe "1993 Florida St": TOMAHAWK.
• Equipe "1993 Nebraska": REFUSELOSE.
• Equipe "1994 Miami": RUNOUTSIDE.
• Equipe "1994 Nebraska": STEAMROLLER.
• Equipe "1994 Oregon": GREENGANG.
• Equipe "1994 Penn State": ALMOSTNO.1.
• Equipe "1996 Florida St": GETTHEQB.
• Equipe "1996 Florida": PUTINLARRY.
• Equipe "1997 Michigan": SPLITVOTE.
• Equipe "1997 Nebraska": CORNFED.
• Equipe "1997 Tennessee": SMOKEY.
• Equipe "1997 Washington State": TURNOVER.
• Equipe "All EA Sports": INTHEGAME.
• Equipe "All Tiburon": LASERBEAMS.
• Equipe "Complete???": ALLBLUECHIPS.
• Ligar "Knockdown-01pt": BADCALL.
• Ligar "NCAA 1900": Y2K.
• Ligar "No Pre-Play TV": K3G3UHF10CCG0.
• Ligar "Quicker Effects": TIMEFLIES.
• Ligar "Super Defense": PIXGALORE.
• Ligar "Super Kicker": ICBM.
• Ligar "Super Receiver": SCRAMBLE.
• Ligar "Super Tackle": BRICKWALL.
• Máximo "Attribute": BLUECHIP.
• Máximo "Recruiting": STAFFUP.
• Máximo "Stats": UNSTOPPABLE.
• Modo "All American Easier": S3GCAH05000G0.
• Modo "JV Easier": Q209AH60A0.
• Modo "Turbo": SCRAMBLE.
• Modo "Wind": SAFETY.
• Mostrar "Play-CPU": MINDREADER.
• Mostrar "Ranking": CONTROVERSY.
• Tudo (estádios): STADSGALORE.
• Vídeo "Introduction": BIGSCREEN.

NCAA Gamebreaker 2000

Truques
Na tela do menu "Easter Egg", digite:
• Fácil vitória: SC.
• Ligar "Super Defense": BOOST.
• Ligar "Super Pass": PASS_ATTACK.
• Ligar "Super Players": BUILDER.
• Ligar "Super Run": RUN_ATTACK.
• Ligar "Super Tackle": DA_WALL.
• Ligar "Super Team": UNSTOPPABLE.
• Máximo "Recruits": GOLDEN.
• Máximo "Stats": BEAT DOWN.
• Modo "Big vs. Small": DAVID_GOLIATH.

NFL Extreme

Truques
Na tela "Player Creation", ao escolher o nome, digite:
• Ativar "Big Head": BIGHEAD BOBBY.
• Ativar "Big Player": BIG BEN.
• Ativar "Flat Head": COINHEAD COREY.
• Ativar "Long Arm": MONKEY MICKEY.
• Ativar "Long Neck": GEORGE GIRAFFE.
• Ativar "Moves-Reverse": LAMEBOY LENNY.
• Ativar "Short Arm": SHRIMPY SEAN.
• Ativar "Small Player": TINY TOM.

No One Can Stop Mr. Domino

Personagem Pierre
Termine o jogo conseguindo pontuação máxima em todas as fases.

Personagem Bruce
Termine o jogo usando Mr. Domino ou Miss. Domino.

Personagem D/M*?0
Termine o jogo usando Mr. Domino ou Miss. Domino.

Omega Boost

Controlar câmera
Durante a partida, pause e use o analógico ou direcional.

Fases (modo "Zone Play")
No modo "Campaign Play", complete as fases:
• Fase "U1 Zone": usando 90 AP, dificuldade "Hard".
• Fase "U2 Zone": usando 60 AP, dificuldade "Hard".
• Fase "U3 Zone": usando 50 AP, dificuldade "Hard".
• Fase "U4 Zone": usando 90 AP, dificuldade "Normal".
• Fase "U5 Zone": usando 60 AP, dificuldade "Normal".
• Fase "U6 Zone": usando 50 AP, dificuldade "Normal".
• Fase "U7 Zone": usando 90 AP, dificuldade "Easy".
• Fase "U8 Zone": usando 60 AP, dificuldade "Easy".
• Fase "U9 Zone": usando 50 AP, dificuldade "Easy".
• Fase "V5 Zone": usando 60 AP, dificuldade "Normal".
Obs.: Não continuar.

Fases (modo "Zone Play")
No modo "Campaign Play", complete as fases:
• Fase "Inner Level A": usando 60 AP, dificuldade "Normal".
Obs.: Não continuar. Usando invencibilidade e armas nível 9).
• Fase "Inner Level B": usando 90 AP, dificuldade "Hard".
Obs.: Não continuar. Usando infinitos ataques especiais e armas nível 3).
• Fase "Inner Level C": usando 60 AP, dificuldade "Normal".
Obs.: Não continuar. Usando máxima velocidade e armas nível 9).
• Fase "Inner Level D": usando 90 AP, dificuldade "Normal".
Obs.: Não continuar. Usando arma five-way e armas nível 9).
• Fase "Inner Level E": usando 60 AP, dificuldade "Normal".
Obs.: Não continuar. Usando free moving e armas nível 9).

Pac-Man World 20th Anniversary Edition

Mais créditos
No modo "Classic", na tela do título, aperte Select.

Pool Hustler

Modo "Bowlliards Mini-Game"
Na tela do título, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ▲, ▲, ✕, ✕, ←, →, ■, ●.

Pool Shark

Truques
Quando for escolher seu nome, escreva:
• Tudo (mesas): CW12 4AP.
Obs.: Coloque espaço entre os números 2 e 4.

Premier Manager '98

Dinheiro £4.000.000

Quando for escolher os times visitante, selecione Barcelona ou Juventus.

Premier Manager '99

Truques
Quando for escolher seu nome, escreva:
• Personagens "Beef": MATT IS GOD.

Rally De Africa 1998

Mensagem "I Love You"
Na tela de seleção de câmbio, escolha "Manual". Agora, durante a partida, aperte ↑ várias vezes.

Tudo (fases, veículos)
Na tela com o logo da "Prim Arts", segure L2+R1+→+▲+✕.

Resident Evil: Nemesis

Biohazard 3: Last Escape

Comprar itens "Mercenaries: Operation Mad Jackal"
No modo "Mercenaries: Operation Mad Jackal", compre os equipamentos:
• Assault Rifle: 2.000.
• Gatling Gun: 3.000.
• Infinite Ammo Pack: 9.999.
• Rocket Launcher: 4.000.

Item "Boutique Key"
No modo "Heavy" ou "Light", termine o jogo.

Item "Jill's Diary"
No modo "Heavy" ou "Light", pegue 30 anotações. Agora, verifique a 1ª anotação.

Itens extra
No modo "Heavy" ou "Light", termine o jogo "Resident Evil 2" e grave a partida. Agora, inicie uma nova partida de "Resident Evil 3: Nemesis", usando o jogo gravado "Resident Evil 2".

Ligar "Epilogues"
No modo "Heavy" ou "Light", termine o jogo.
• Ada Wong: 7 vezes.
• Barry Burton: 3 vezes.
• Chris Redfield: 2 vezes.
• Claire Redfield: 5 vezes.
• Hunk, The 4th Survivor: 8 vezes.
• Jill Valentine: 1 vez.
• Leon Scott Kennedy: 4 vezes.
• Sherry Birkin: 6 vezes.

Modo "Mercenaries: Operation Mad Jackal" ("Light")
No modo "Light", termine o jogo.

Modo "Mercenaries: Operation Mad Jackal" ("Heavy")
No modo "Heavy", termine o jogo.

Roupas secretas (modo "Heavy")
• Roupa "Biker": "Ranking A".
• Roupa "Dino Crisis": "Ranking E".
• Roupa "Disco": "Ranking B".
• Roupa "Police": "Ranking C".
• Roupa "Resident Evil": "Ranking D".

Roupas secretas (modo "Light")
• Roupa "Dino Crisis": "Ranking E".
• Roupa "Resident Evil": "Ranking E".

Trocar nomes (Item "Keys")
Durante a partida, ao pegar qualquer item "Key", na tela "Player Status" selecione o item, selecione "Check", leia o "Brief", na tela "Player Status", selecione o item novamente.

Localizações (modo "Mercenaries: Operation Mad Jackal")
• Personagem "Brad Vickers": "Restaurant".
• Personagem "Fat Guy": "Gas Station".
• Personagem "Membro Umbrela*": "Pub Shop".
• Personagem "Membro Umbrela*": "Sales Office".
• Personagem "Marvin": "Sub Station".
• Personagem "Young Girl": "Newspaper Office".
Obs.: Salva uns dos integrantes da equipe Umbrella.

R-Type Delta

Mais créditos
No modo "Normal" ?????, jogue por 3 horas.

Máximo créditos
No modo "Normal" ?????, jogue por 6 horas.

Item "Power Armor"
No modo "Normal" ?????, dificuldade "Human", termine o jogo.

Item "Power Armor" - fácil
No modo "Normal" ?????, dificuldade "Human", jogue 100 vezes.

Item "Red Power Up"
No modo "Normal" ?????, usando o "Force Pod", pause, segure L2 e aperte: ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ■.

Item "Blue Power Up"
No modo "Normal" ?????, usando o "Force Pod", pause, segure L2 e aperte: ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ✕.

Item "Yellow Power Up"
No modo "Normal" ?????, usando o "Force Pod", pause, segure L2 e aperte: ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ●.

Item "Max Force Power"
No modo "Normal" ?????, usando o "Force Pod", pause, segure L2 e aperte: ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ▲.

Seleção de fases
No modo "Normal" ?????, use "Bombs" 10.000 vezes.

Spyro 2: Rypto's Rage

Demo "Crash Team Racing"
No menu principal, segure L1+R2 e aperte ■.

Tomorrow Never Dies 007

Modo "Cheat"
Durante a partida, pause, aperte:
• Controlar camera: Select, Select, ●, ●, R2, R2.
• Desligar aquecimento: Select, Select, ●, ●, Select, Select, R1, R1.
• Desligar menus: Select, Select, ●, ●, ←, →, Select.
• Desligar objetos: Select, Select, ●, ●, Select, Select, ■, ■.
• Desligar texturas: Select, Select, ●, ●, Select, Select, ●, ●.
• Energia-máximo: Select, Select, ●, ●, ↑, ↑, ↓.
• Energia-mínimo: Select, Select, ●, ●, ↓, ↓, ↑.
• Missão-completa: Select, Select, ●, ●, Select, ●.
• Mostrar "Debug Border": Select, Select, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■.
• Mostrar "Debug Info": Select, Select, ●, ●, L2, R2, L2.
• Personagem invencível: Select, Select, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲.
• Personagem rápido: Select, Select, ●, ●, ■, ■, ●, ●.
• Tudo (itens): Select, Select, ●, ●, L1, L1, R1, R1.
• Tudo (missões): Select, Select, ●, ●, L1, L1, ●, L1, L1.
• Tudo (portas): Select, Select, ●, ●, ■, ▲, ■.
• Tudo (vídeos): Select, Select, ●, ●, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1.

Tony Hawk's Pro Skater

Truques
Durante a partida, pause, segure L1 e aperte:
• Ativar "10x Multiplier": ▲, ✕, ▲.
• Ativar "13x Multiplier": ✕, ■, ■, ▲, ↑, ↓.
• Ativar "Max Attribute": ✕, ▲, ●, ↓, ↑, →.
• Ativar "Max Attribute": ■, ↑, ↓.
• Ativar "Mode-Blood": →, ↑, ■, ▲.

• Ativar "Mode-Random": ■, ●, ✕, ↑, ↓.
• Ativar "Mode-Special": ■, ↑, ←, ↑, ●, ▲.
• Ativar "No Onscreen": ■, ←, ↑, ▲.
• Ativar "Player-Big Head 2": ■, ●, ↑, ←, ←.
• Ativar "Player-Big Head": ←, ↑, ✕, ↓, ↑, ✕.
• Ativar "Restart": ●, ■, ●, ✕.
• Ativar "Score Multiplier": ▲, ▲, ✕, ▲.
• Ativar "Slow Motion": ←, ■, ←, ■, ←, ■, ←.
• Seleção de fases: ▲, →, ↑, ■, ▲, ←, ↑, ■, ▲.
• Tudo (fases / modos / personagens): ●, →, ↑, ↓, ●, →, ↑, ■, ▲.
• Tudo (fases-"Practice"): ■, ↑, ←, ↑, ●, ▲.

Personagem Kareem Cambell
No modo "1-Player", na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Jamie Thomas (tente selecioná-lo), aperte ▲, entre no modo "2-Player".
Obs.: Funciona na versão "Demo".

Personagem Officer Dick
No modo "Career", usando qualquer personagem, pegue 30 "Tapes".

Vídeo "Neversoft Bails"
No modo "Events", usando Officer Dick, pegue "Gold Medal" nas 3 fases.

Vídeo "Skater's"
No modo "Events", usando Officer Dick, pegue "Gold Medal" nas 3 fases.

Triple Play 2000

Estádio "Yellowstone"
Na tela "Password", digite "YELLOWSTONE":

Truques
Durante a partida, segure L1+L2+R1+R2, aperte:
• Ativar "Batter Information": ←, ■, ↑, ▲.
• Ativar "Batter Out": ↑, ↓, ▲, ■, ▲, ●, ✕, ■.
• Ativar "Change View": →, ←, ↑, ↓, →, ←.
• Ativar "Easy Homerun": ▲, ■, ▲, ●, ✕, ■, ←, →.
• Ativar "Historical Commentary": ↑, ▲, →, ●.
• Ativar "Trivia": ↓, ✕, →, ●.
• Ativar "Weather": ✕, ↓, ▲, ↑.
• Equipe "EA Dream": ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →.

V-Rally 2: Presented by Need For Speed

Tudo (fases, veículos)
Na tela de progresso do jogo, aperte L1, R1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ✕, ✕+Select.

Máxima aceleração
Na opção "Driver Name", escreva LDN.

World Soccer Jikkyo Wining Eleven 3: Final Version

Equipe "Europe All-Star", "World All-Star"
Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre "Exhibition" e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ●.

Equipe "Special Romania"
No modo "Cup", na dificuldade "Hard", usando a equipe Romania, termine em 1º lugar.

Equipe "World Out-Star"
No modo "Tournament", na dificuldade "Hard", usando a equipe World All-Star, termine em 1º lugar.

World Soccer Jikkyo Wining Eleven 4

Truques
Usando qualquer equipe, na dificuldade "Normal", opção 10 minutos de jogo, termine o jogo:
• Equipe "Europe All-Star": modo "International Cup".
• Equipe "Europe Classic All-Star": modo "Master League".
• Equipe "Special Japan": modo "Olympic" (*).
• Equipe "World All-Star": modo "International Cup".
• Estádio "Clubhouse": modo "Konami Cup".

Modo "Extra Cup"
Termine todos os modos "Cup".

WWF Attitude

Movimentos "Finish" e "Trademark"
• Al Snow
Snow Plow: ←, ↓, Soco (posição gravata).
UnderHook HeadButt: ←, ←, Soco (posição gravata).
• Bad Ass Billy Gunn
FameAsser: →, ←, ↓, Soco (posição de luta).
Ass Kisser: ↑, ↑, Chute (inimigo no canto).
• Big Bossman
Bossman Slam: ←, ↑, Tie-Up (posição gravata).
SideWalk Slam: Chute (inimigo no canto).
• BradShaw
FallAway Slam: ←, ↓, Tie-Up (posição de luta).
PowerBomb: ↑, ↓, Chute (posição gravata).
• Christian
The Impaler: ↑, ↓, ↑, Tie-Up (posição de luta).
Falling Reverse DDT: ←, →, Chute (posição de luta).
• Chyna
Pedigree: ←, ↓, ←, Chute (posição de luta).
Chyna DownStairs: ←, Chute (atrás do inimigo).
• D'Lo
Lo Down: Tie-Up, Block (durante torção, inimigo no chão).
Sky High: ↑, ↓, Chute (posição de luta).
Sky High: Chute ou Tie-Up (inimigo correndo).
• Dr. Death
Oklahoma Stampede: ↑, ↓, Chute (posição de luta).
Dr. Bomb: ↑, ↓, ↑, Tie-Up (posição de luta).
• Droz
New Jersey Naptime: ←, →, Soco (posição gravata).
Double UnderHook: ←, ↓, Tie-Up (posição de luta).
• Edge
Downward Spiral: ↑, ←, ↑, Soco (posição de luta).
Dragon Suplex: →, ↓, Puch (atrás do inimigo).
La Magistral: ←, ↓, Soco (inimigo pela cabeça).
• Farooq
Dominator: ←, →, ↓, Tie-Up (posição de luta).
Spine Buster: ↑, ↓, Tie-Up (posição de luta).
• Gangrel
Implant DDT: ↑, ↓, Chute (posição de luta).
Flatover Vertical Suplex: ←, Tie-Up (posição de luta).
• God Father
Pimp Drop: ←, →, ↓, Soco (posição de luta).
HO! Train: ←, ↓, Chute (posição de luta).
• Goldust
Curtain Call: ←, ↓, Tie-Up (atrás do inimigo).
Shattered Dreams: ↑, ↑, Soco (inimigo no canto).
• Head
Running Powerslam: ↑, ↓, Tie-Up (posição gravata).
Reverse BrainBuster: ↑, ↓, , Tie-Up (atrás do inimigo).
• HHH
Pedigree: ←, ↓, ←, Chute (posição de luta).
Knee To Face: ←, ↓, Chute (posição de luta).
• Jacqueline
Kamaikazi HeadButt: Soco + Tie-Up (durante torção, inimigo no chão).
Figure 4 LegLock: ←, →, ↑, Chute (inimigo pelo pé).
• Jeff Jarret

Figure 4 LegLock: ←, RightUp, Chute (inimigo pelo pé).
Front Russian LegSweep: ←, Soco (atrás do inimigo).
• Jerry Lawler
PileDriver: ←, ↑, Soco (posição de luta).
Big Head Soco : ←, →, Chute (posição de luta).
• Kane
Tombstone Piledriver: ←, ↑, ←, Tie-Up (posição de luta).
Choke Slam: ↑, ↑, ↑, Soco (posição de luta).
Choke Slam: ←, ↑, ←, Soco (posição gravata).
• Ken Shamrock
Ankle Lock: ←, ←, Chute (inimigo pelo pé).
High Angle Suplex: ←, ↑, Tie-Up (posição de luta).
Trademark 2. 3 Knee Combo: →, ↓, Soco (posição gravata).
• Kurrgan
Kurrgan Shuffle: ↑, ↓, Soco (posição de luta).
One Handed ChokeSlam: ←, →, ↑, Soco (posição de luta).
• Mankind
Mandible Claw: ←, ←, ↑, Soco (posição gravata).
Double Arm DDT: →, ←, ↓, Soco (posição de luta).
• Mark Henry
Death From Above: ←, →, ↑, Tie-Up (inimigo no chão).
Gorilla Press Slam: ↑, ↓, ↑, Soco (posição de luta).
• Mark Mero
TKO: ←, →, ←, Tie-Up (posição de luta).
Mero Sault: Chute + Block (durante torção, inimigo no chão
• Mosh
Mosh Pit: Chute + Soco (durante torção, inimigo no chão).
Running Butt Bump: Chute (correndo até inimigo no canto).
• Owen Hart
Sharpshooter: ←, ↑, ←, Chute (inimigo pelo pé).
Enzigurl: ↑, ↓, Chute (posição de luta).
• Paul Bearer
Buffetbuster: Tie-Up + Block (durante torção, inimigo no chão).
Bearhug: ←, →, Soco (posição de luta).
• Road Dogg
Stretch Armstrong: →, ←, Chute (atrás do inimigo).
Crazy Legs Knee Drop: →, ←, Tie-Up (inimigo no chão).
• The Rock
Rock Bottom: ←, ←, ↓, Soco (posição de luta).
Rock Bottom: ←, ←, ↑, Soco (posição gravata).
1. Corporate/Peoples Elbow: Soco (correndo, inimigo no chão).
2. Peoples Elbow: ←, →, →, ←, ↓, Soco (inimigo no chão).
3. Laying The Smackdown: ←, ←, ↓, Soco (posição de luta).
• Sable
Sablebomb: ↑, ↓, Chute (posição gravata).
SableCanrana: ↑, ↓, Chute (inimigo no canto).
• Sgt. Slaughter
Cobra Clutch: ←, Tie-Up (atrás do inimigo).
PileDriver: ↑, ↓, Soco (posição gravata).
• Shawn Michaels
Sweet Chim Music: ←, →, Chute (posição de luta).
Hurricanrana: ↑, ↓, Tie-Up (posição de luta).
• Steve Austin
Stone Cold Stunner: ←, ↑, ←, Chute (gravata, posição de luta).
Theiz Press: Soco (durante corrida).
• Steve Blackman
Pump Chute : ←, ↓, Tie-Up (posição de luta).
4 Chute Combo: ↑, ↑, Tie-Up (inimigo no canto).
• Taka Michinoku
Michinoku Driver: ←, →, ↓, Soco (posição de luta).
Swinging DDT: ↑, ↓, Chute (inimigo no canto).
• Trasher:
Stage Dive: Chute + Soco (durante torção, inimigo no chão).
Running Butt Bump: Chute (correndo até inimigo no canto).
• Too Sexy Brian Christopher
Tennessee Jam: Block + Tie-Up (durante torção, inimigo no chão).
Front Russian Leg Sweep: ←, Soco (atrás do inimigo).
• Undertaker
Tombstone Piledriver: ←, ↓, Soco (posição de luta).
ChokeSlam: ←, ←, ↑, Soco (posição gravata).
• Val Venis
Money Shot: ←, ←, ↑, Tie-Up (durante torção, inimigo no chão).
PornPlex: →, Soco (posição gravata).
Trademark 2. Porn Pretzel: ←, ↓, Tie-Up (durante "Ground Hit").
• X-Pac
X-Factor: ↓, ↑, Tieup (posição de luta).
Bronco Buster: ↓, ↑, Soco , (inimigo no canto).

Roupas secretas
Na tela de seleção de lutadores, segure L1 ou L2 ou R2, aperte ✕.

Seleção aleatória
Na tela de seleção de lutadores, aperte R1.

Truques
No modo "Career", em qualquer dificuldade, usando qualquer personagem, termine "Championship", "Pay-Per-View".
• European: modo ("Squeaky"); personagem (Marc Mero, Sable, Trainer); opção ("Stuff").
• Intercontinental: modo ("Big Head"); personagem (Chyna, Jaqueline); opção ("Attribute").
• King of the Ring PPV: personagem (Kurrgan, Taka Michinoku).
• Royal Rumble PPV: personagem (Jerry Lawler, Paul Bearer).
• SummerSlam PPV: personagem (Sergeant Slaughter, Shawn Michaels).
• WWF Heavyweight: modo ("Beep", "Ego", "Head").

Movimento provocação
Durante a partida, segure Chute+Tie-Up, aperte ↑, ↓, ←, →.

Civilization II: Call to Power

Menu de truques
Durante a partida, aperte [Esc], digite:
• Ativar "Change Attitude": [Control]+[Shift]+T.
• Editar "Unit": [Control]+[Shift]+U.
• Melhorar "Thrown Room": Q.
Obs.: O truque desativa o "Score".

Truque "Ultimate"
Durante a partida, segure [Shift], aperte [1], [2], [3], [4], [5], [6], solte [Shift], aperte [T].

Commandos: Beyond the Call of Duty

Todas as fases ("Passwords") 1
Na tela "Passwords", digite:
• Fase 02: KXII7.
• Fase 03: GOH9O.
• Fase 04: HCOAU.
• Fase 05: TF4AO.
• Fase 06: T8TSN.
• Fase 07: TLESF.
• Fase 08: TUSLV.

Todas as fases ("Passwords") 2
Na tela "Passwords", digite:
• Fase 02: 8K2IX.
• Fase 03: 9R291.
• Fase 04: 44G9J.
• Fase 05: 4HSAB.
• Fase 06: J8TSN.
• Fase 07: LUK2L.
• Fase 08: DUSLZ.

Truques
Durante a partida, digite "gonzoopera" e aperte:
• Ativar "Teleport": Ctrl+Z. Agora, deixe o cursor do "Mouse" sobre a posição desejada, segure Shift e aperte X.

RESIDENT EVIL 3

N•E•M•E•S•I•S

Dia 28 de Setembro, a cidade de Raccoon está tomada por hordas de mortos-vivos espalhando a destruição em massa da população... são acidentes de automóveis, explosões, mortes... os policiais não agüentam os avanços dos "zumbis" e são massacrados. Pois é, junto à confusão também há um grupo mercenário, bem armado, contratado pela Umbrella - oficialmente enviado para resgatar civis, mas há dúvidas quanto a isso... mistério!

Em meio à emergência, a policial Jill Valentine torna-se o centro das atenções, desvendando as tramas, investigando e lutando pela sobrevivência. Claro, a garota tem experiência no assunto pois, além de ser integrante da força especial, STARS (Special Tactic And Rescue Squad), foi protagonista no 1º capítulo da série... mas é verdade que Jill é apoiada pelo mercenário Carlos que, durante a aventura, poderá ser controlado.

Como o episódio mais ativo da série, há mais inimigos a enfrentar e armas como escopeta, faca, lança-foguetes, lança-granadas, metralhadora, pistola automática, revólver... além de inúmeros itens a combinar. Além dos modos normais ("Heavy" e "Light"), que ganharam um "modo de decisão", no qual opta-se entre ações pré-definidas -, entre tantos segredos, está o modo "The Mercenaries" - trazendo 3 membros da Umbrella para completar uma missão contra o relógio.

O clima macabro e caótico prevalece: corpos mutilados, prédios destruídos... e, piorando a situação, a criatura chamada Nemesis perseguindo os sobreviventes - é uma "visão do inferno"! Mostrando evolução, todos os aspectos gráficos (apresentações, cenários, movimentação, personagens, texturas) foram melhorados e, dando tensão à aventura, a trilha sonora, efeitos e sons ambientes são, literalmente, um arrepio... infelizmente, os enigmas e quebra-cabeças estão fáceis e nada assustadores!

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

FICHA TÉCNICA

Gráfico	*9.0*
Som	*9.0*
Controle	*7.0*
Diversão	*8.0*
Final	*8.5*

MUNIÇÃO	QUANTIDADE	TIPO	PODER
A	15	Handgun	11
AA	35	Handgun	11
AAA	55	Handgun	11
AAB	20	Shotgun	25
B	7	Shotgun	25
BB	18	Shotgun	25
BBA	66	Handgun	11
BBB	30	Shotgun	25
CA+B	10	Grenade	31
CA	10	Grenade+Fire	42
CB	10	Grenade+Acid	36
CC	10	Grenade+Cold	50
CCC	24	Magnum	36
Grenade+A	6	Grenade+Fire	42
Grenade+B	6	Grenade+Acid	36
Grenade+C	6	Grenade+Cold	50

ERVAS	PODER
• B:	anti-veneno
• G:	25% energia
• G+B:	25% energia e anti-veneno
• G+B+R:	75% energia e anti-veneno
• G+G:	50% energia
• G+G+G:	75% energia
• G+R:	75% energia
• R:	Aumenta

Obs.: B, azul; G, verde; R, vermelho.

ATAQUES (contra Nemesis)	PODER
• Grenade:	16
• Grenade+Acid:	14
• Grenade+Cold:	10
• Grenade+Fire:	12
• Handgun EX:	28
• Handgun:	44
• Knife:	82 times
• Magnum:	14
• Mine Thrower:	14 16 a 18
• Rocket Launcher:	2
• Shotgun EX:	14
• Shotgun:	20

Obs.: Número de ataques para matar Nemesis.

BÔNUS

Quando saiu para PlayStation em 1996, Resident Evil (Bio Hazard) tornou-se um sucesso e ganhou versões para PC e Saturn. Depois veio o 2º capítulo que superou todos os recordes de vendas. Agora, em apenas 3 semanas, RE3 vendeu mais de 1.7 milhão de unidades no Japão e, para o lançamento nos EUA, a Capcom está investindo 20 milhões de dólares em publicidade (cartazes, jornais, rádio, revistas, TV).

AVENTURA

- "Heavy", inimigos resistentes e numerosos - trate de economizar energia e munição, pois ervas medicinais e caixas de suprimentos são raras.
- "Light", inimigos fracos e em grupos menores - pode-se usar diversas armas fortes no início, tendo várias ervas medicinais e caixas de munição pelo caminho.

• UPTOWN 1

Após a explosão, siga em frente, passe pelo caixote, encontre o gordo, suba as escadas... um "Save Room" em frente... pegue a chave, siga pela porta verde, siga à direita, siga pela porta, suba as escadas, siga pela porta à direita, desça, pegue a arma "Shotgun" e o fluído, volte, siga em frente. Agora, na rua, siga em frente e, próximo à ambulância, pegue o mapa. Então, siga ao bar, encontre Brad Vickers, pegue o isqueiro, combine os equipamentos (isqueiro+fluído, forme isqueiro completo), saia pela porta da frente, siga à parte superior e, onde os zumbis derrubam o portão, use o isqueiro completo na porta, passe pelos cachorros (marque "ponto 1")... "Save Room" na sala à esquerda... siga pela outra porta, siga à esquerda, siga à delegacia.

DECISÃO

1) Ficar e lutar
2) Fugir correndo

Escolha a 1ª opção, esquive-se de Nemesis, pegue a carteira de Brad, siga à delegacia.

• HQ RPD

Na delegacia, analise a carteira de Brad, use a identificação no computador (senha: 0131, 0513, 4011, 4312), pegue o mapa, siga pela porta. Na sala de evidências, pegue a pedra azul (1ª gaveta) e chave do escritório (2ª gaveta, use senha do computador). Agora, siga pela porta... "Save Room" próximo à escada... suba a escada, siga pela porta no fim do corredor, use a chave do escritório na porta STARS, pegue o "arrombador" ("Lockpick") e a arma ("Magnum" ou "Grenade Launcher"), saia da delegacia, encontre Nemesis, fuja.

• UPTOWN 2

Na rua, use o "arrombador" na última porta, passe pela 2ª porta (marque "ponto 2"), siga à garagem, pegue o cabo de força... "Save Room" em frente... siga pela porta em frente.

DICA: No inventário, combine itens diferentes para obter novas opções - mescle plantas, objetos, munições, etc.

• DOWNTOWN 1

Siga ao galpão, pegue o mapa (marque "ponto 3"), siga à esquerda, siga ao restaurante, use o "arrombador" no armário, pegue o pé-de-cabra, abra o alçapão, encontre Carlos Oliveira, encontre Nemesis.

DICA: Para economizar energia, desvie-se dos inimigos e só use as armas de fogo quando necessário.

DECISÃO

1) Ficar e lutar
2) Explodir a cozinha

Escolha a 2ª opção, saia do restaurante, siga à esquerda do mapa... "Save Room" na porta à direita... pegue a manivela, siga ao escritório do jornal, empurre a escada, ative o 1º interruptor (próximo à máquina) e o 2º interruptor (próximo à porta). Agora, no 3º andar, pegue a pedra verde,

desça, use as pedras (azul e verde) no painel da rua, siga ao bonde, siga pela porta traseira, encontre Mikhail Victor e Nicholai Zinoviev, siga ao vagão dianteiro, encontre Carlos, pegue a mochila (Carlos) e a chave de boca, siga ao posto de combustível. Então, use a manivela e a chave de boca na porta, siga ao balcão, ajude Carlos, resolva o quebra-cabeças (ative apenas o botão acesso), pegue o galão de gasolina. Feito isso, siga ao painel da rua, siga pela porta arrebentada, pegue o livro de pedra na estátua, siga à direita do restaurante, use o livro de pedra no pedestal, pegue o compasso de pedra, use o compasso de pedra na estátua, pegue a bateria, siga ao "ponto 3", suba as escadas, use a bateria no elevador, desça.

• SUBSTATION

Na estação, ative o painel à direita e o quebra-cabeça à esquerda (comandos: aumenta; diminui, anula), regulando a tensão "15V-25V" (alto, baixo, baixo, baixo). Agora, siga pela porta aberta, pegue o fusível, saia e...

DECISÃO

1) Fugir correndo.
2) Eletrocutar zumbis

Escolha a 2ª opção e, regulando a tensão "115V-125V" (baixo, alto, baixo, alto). Então, siga pela porta aberta, pegue a arma ("Magnum" ou "Grenade Launcher"), volte ao elevador, suba.

• UPTOWN 3

Siga ao "ponto 2", use a chave de boca, pegue a mangueira de incêndio, siga ao "ponto 1", use mangueira de incêndio no hidrante, siga pela passagem aberta, pegue a manivela, siga ao escritório de vendas, encontre Murphy (coitado) e Nicholai, pegue o controle remoto, ative a TV (senha: adravil, aquacure, safsprin), use a senha no computador, siga pela porta aberta, pegue o óleo, combine os combustíveis (gasolina + óleo, forme combustível completo), saia, encontre Nemesis, fuja, equipe-se (cabo de força, combustível completo, fusível), siga ao bonde.

• DOWNTOWN 2

Siga ao bonde e...

DECISÃO

1) Subir pelo buraco
2) Descer pelo buraco

Escolha a 1ª opção, siga ao bonde, encontre Nemesis, fuja, siga à esquerda, encontre Grave Digger (minhoca gigante). Agora, ative os 2 interruptores de força, ative o interruptor da escada, suba (bem rápido), siga ao bonde, use os itens carregados no motor. Então, siga ao vagão dianteiro, siga ao vagão traseiro, encontre Nemesis, siga ao vagão dianteiro e...

DECISÃO

1) Pular pela janela.
2) Usar freio de emergência.

Escolha a 2ª opção.

• CLOCK TOWER 1

Siga pela porta à esquerda... "Save Room" à esquerda... pegue a chave da escada, siga até a sala de jantar, encontre Carlos, siga pela outra porta e, no saguão principal, decore a melodia das caixas de música, pegue a arma "Mini-Thrower" e o mapa, siga à sala de estudos, verifique a porta verde trancada... "Save Room" na outra porta... siga em frente, pegue a 1ª "chave estranha" no quadro, siga ao saguão principal, siga ao 1º andar. Agora, siga à área externa, use a chave da escada, siga à torre... "Save Room" em frente... pegue a engrenagem de prata, resolva o quebra-cabeça (mova os pinos na máquina de música em 6 etapas: A, B, C, D, E, F - comandos: superior; inferior; avançar; retornar, parar - afinando a melodia). Então, pegue a 2ª "chave estranha", combine as chaves estranhas (1ª + 2ª, forme chave completa), desça, encontre Nemesis e...

DECISÃO

1) Empurrar Nemesis.
2) Eletrocutar Nemesis.

Escolha a 1ª opção e, no andar térreo, siga à sala de estudos, use a chave completa na porta verde, siga à sala com 3 estátuas e 3 relógios (passado, presente, futuro), resolva o quebra-cabeça (encaixe as pedras das estátuas nos relógios para marcar 12:00).

QUEBRA-CABEÇA

Relógio	*Passado Presente*	*Futuro*
7:00	Black Silver	Gold
11:00	Gold Black	Silver
9:00	Black Gold	Silver
5:00	Silver Black	Gold

Feito isso, pegue a engrenagem de ouro, combine as engrenagens (ouro + prata, forme engrenagem completa), suba à torre, use a engrenagem completa na máquina do relógio, equipe-se, encontre Nemesis e, após Jill ser contaminada pelo "T-Virus", enfrente Nemesis (use "Magnum" ou "Grenade Launcher/Ácido" - corra em

DICA: Contra grupos de zumbis, use a arma "Shotgun" - acertando vários inimigos juntos.

DICA: Contra Nemesis, fuja para economizar energia e munição.

DICA: Contra Nemesis, use a arma "Magnum" ou "Grenade Launcher+ Ácido" - sendo muito eficiente.

ziguezague para desviar-se de suas investidas).

• HOSPITAL

Controlando Carlos, siga à sala com 3 estátuas e 3 relógios, empurre o sino, siga pela passagem aberta, siga à esquerda no caminho ao hospital. Agora, no hospital... "Save Room" à direita... siga em frente, pegue o gravador e o mapa, use o gravador no painel do elevador.

- B3: Siga à 1ª porta, encontre Dario (coitado), pegue o frasco, use o frasco no gerador dos tubos, ligue o painel, resolva o quebra-cabeças (baixando as chaves I, III, A), pegue a vacina vermelha, siga ao elevador.
- 4F: Siga à sala de processamento de dados, pegue a chave da enfermaria, siga à sala 401, pegue a senha, siga à sala 402, resolva o quebra-cabeça (mova o criado-mudo conforme a senha).

QUEBRA-CABEÇA

104 ..... direita-inferior
253 ..... direita-superior
325 ..... esquerda-inferior
531 ..... esquerda-superior

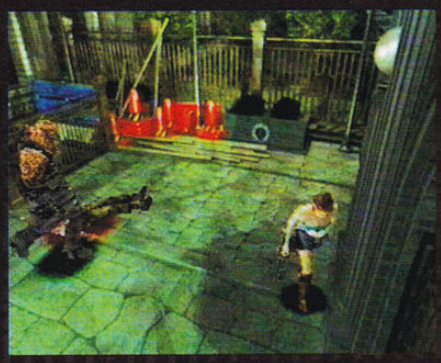
Com isso, quando o quadro cair, use a senha no cofre, pegue a vacina azul, combine as vacinas (azul + vermelha, forme vacina completa), saia do hospital, siga à torre.

• CLOCK TOWER 2

Siga à torre, encontre Nemesis, fuja, leve a vacina completa à Jill. Agora, controlando Jill, equipe-se, encontre Nemesis, fuja, siga à direita no caminho ao hospital, use o "arrombador" na porta, siga em frente, pegue a chave do portão, siga ao portão, use a chave do portão, siga em frente.

• PARK

No parque, siga à direita, pegue a chave no cadáver (marque "ponto 4"), siga à entrada, siga à esquerda, siga à fonte, resolva o quebra-cabeças (encaixe as engrenagens nas posições: livre, preta, preta, branca, branca - na ordem: preto, branco, preto, branco, preto, preto). Agora, siga pela passagem aberta, siga à cabana no cemitério, pegue o cano na prateleira... "Save Room" na próxima sala. Então, na lareira, use o



DICA: Vasculhe os ambientes completamente para, só depois, prosseguir pela aventura.

cano e o isqueiro, siga pela passagem aberta, pegue a chave, encontre Nicolai (matando o mercenário Murphy), equipe-se, siga à saída, encontre a minhoca gigante, enfrente a minhoca gigante (corra de lado a lado, usando "Grenade Launcher", atacando a boca). Feito isso, passe pela grade, volte ao "ponto 4", use a chave no cadeado, siga em frente, encontre Nemesis e...

DECISÃO

1) Empurrar Nemesis.
2) Pular da ponte.

• DISUSED PLANT

Escolha a 1ª opção e, na base, no 2F, no corredor inicial (marque "ponto 5")... "Save Room" na 3ª porta do corredor... pegue a chave múltipla, siga à sala de gases - avance desligando e ligando os interruptores, ative o computador (desarmando o 1º nível de segurança), siga ao "ponto 5", use a chave múltipla na 2ª porta do corredor, pegue o disco de sistema e o mapa, siga ao elevador, desça ao 1F, siga pela porta da luz verde, siga pelo esgoto... "Save Room" na próxima sala, pegue o frasco de DNA, siga à sala em frente, use a chave múltipla no painel ao lado do computador (destravando parcialmente o armário de segurança), use o frasco de DNA no computador, resolva o quebra-cabeças (desarmando o 2º nível de segurança).

QUEBRA-CABEÇA

Manipulando os genes, seu objetivo é igualar a "cadeia teste" (5ª linha - cima para baixo) à "cadeia principal" (1ª linha - cima para baixo). Para isso, posicione as "cadeias secundárias" (2ª, 3ª, 4ª linhas - cima para baixo) até que a soma dos "quadradinhos" das camadas das linhas torne o resultado idêntico ao original - lembre-se também de levar em consideração as posições dos "quadradinhos" em cada camada. Usando os comandos: avançar; retornar; resultado; sair.

Agora, equipe-se, siga ao elevador, suba ao 2F, siga à porta mais próxima, encontre Nicholai, use o disco de sistema no painel do corredor, siga pela porta, encontre Nemesis, enfrente Nemesis (use "Magnum" ou "Grenade Launcher/Ácido" - corra em ziguezague para desviar-se de suas investidas, lembre-se da contagem regressiva). Então, pegue o cartão da Umbrella, ative o painel, siga pela porta, siga ao "ponto 5", siga à sala de gases, use o cartão da Umbrella no elevador, use a chave múltipla no armário de segurança (pegando a "Rocket Launcher"), siga ao "ponto 5", use o cartão da Umbrella na 1ª porta do corredor, siga à sala do rádio (recebendo a mensagem de Carlos e pegando o radar nuclear), siga às escadas, desça, equipe-se no baú, siga à porta no final do corredor e, na área externa, siga até a porta no final (chegando ao canhão). Feito isso, na sala do canhão, ative o conector 1, encontre Nemesis, fuja, encaixe os conectores 2 e 3 (carregando o canhão). Com isso, contra Nemesis, ataque à distância e fique fugindo e, após o canhão soltar o tiro, atraia Nemesis para o buraco aberto, deixando-o no raio de ação do canhão e tornando-o um alvo fácil para os próximos disparos. Depois disso, com o sistema sobrecarregado, chega a hora tão esperada e...

DECISÃO

1) Matar Nemesis.
2) Fugir pela porta.

Escolha a 1ª opção, só para ir à desforra, Jill Valentine pegará a "Magnum" no chão e terminará o "serviço sujo", descarregando sua raiva sobre Nemesis... Bang! Bang! Bang! Agora, siga pela porta, use o elevador, siga em frente, encontre Carlos junto ao helicóptero e contemple o doloroso final da cidade de Raccoon.

DICA: Contra aranhas gigantes, use a arma "Grenade Launcher+Fogo".

Emuladores

EMULADORES: A NOVA MANIA DOS JOGADORES

Dreamcast, Nintendo 64, PlayStation. Os videogames atuais fazem a cabeça da moçada... mas saiba que a mania entre os jogadores mais descolados vai muito além disso e ela se chama "emuladores". Essa galera viciada, além de arrebentar nos consoles mais avançados, corre atrás de velhos clássicos e recheia seus computadores de jogos.

Não há uma data específica para a criação do primeiro emulador de games. Sabe-se apenas que os programas pioneiros buscavam simular o funcionamento de fliperamas dos anos 70 e 80. A popularização dos emuladores não foi rápida no princípio porque os "softwares" eram trocados exclusivamente entre técnicos de computação quase que somente por disquetes. Entretanto, com a dádiva da Internet, os criadores desses sistemas perceberam que poderiam divulgar esses sistemas para jogadores de todo o mundo... daí então surgiram vários tipos de

emuladores, simulando sistemas de todos os tipos - desde o velho Atari 2600 até o poderoso Dreamcast. Isso é coisa de doido!

EMULADOR?

Emulador é um "software" que simula os sistemas de outras máquinas (calculadoras, instrumentos musicais, placas 3D, videogames, etc.). Ou seja, é um programa que "transforma" seu computador em outro equipamento. Dessa maneira, pode-se tornar o PC (e também outros modelos) em, por exemplo, consoles de videogames.

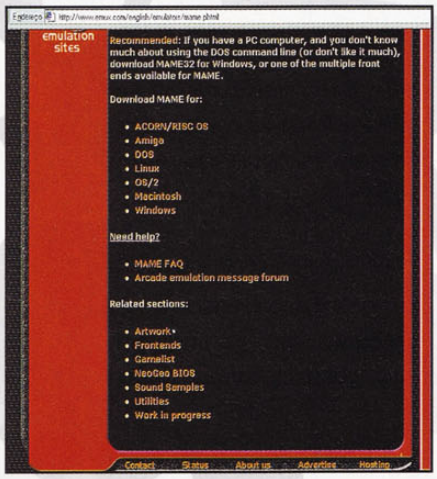
ROM?

ROM é o nome dado ao grupo de informações (efeitos, fases, gráficos, músicas, personagens, sons, textos, truques) contidas num jogo.

ESSE É MALUCO!

Nós fomos atrás de um dos maiores colecionadores de jogos do Brasil, Norian Munhoz Junior (26 anos), e comprovamos sua "loucura"... o maluco tem mais de 20.000 jogos emulados entre sistemas de computador e videogame, desde o primeiro console da história (Odyssey), até fliperamas atuais como Street Fighter EX 2.

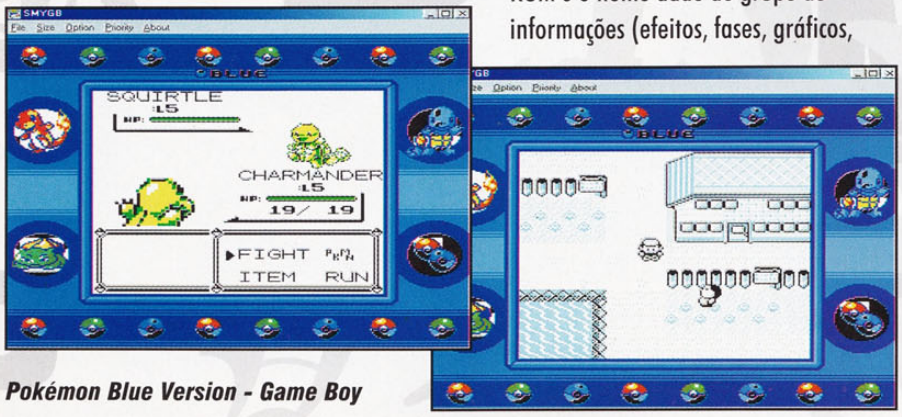
Dos mais de 50 sistemas emulados, Norian não demora a dizer que o preferido é o MAME (Multiple Arcade Machine Emulator) que permite jogar fliperamas dos anos 70, 80



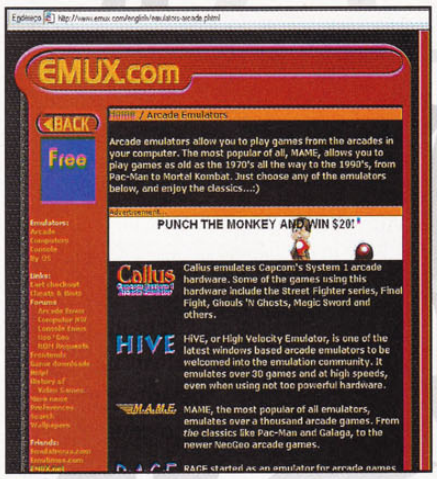
e 90. Pois é, entre os ROMs, além dos jogos originais, pode-se encontram versões piratas e até títulos traduzidos para o português.

PARTIDAS "ONLINE"?

Entre as maravilhas que os emuladores oferecem está realizar partidas pela Internet. Alguns programas permitem disputar via "Online" contra jogadores de todo o mundo e, dessa forma, pode-se encontrar desafiantes pela rede e chamá-los para aventurar-se em "Toe Jam & Earl" (megadrive), acelerar em "Top Gear" (supernintendo), batalhar em "Pokémon" (gameboy), lutar em "The King of Fighters'



Pokémon Blue Version - Game Boy

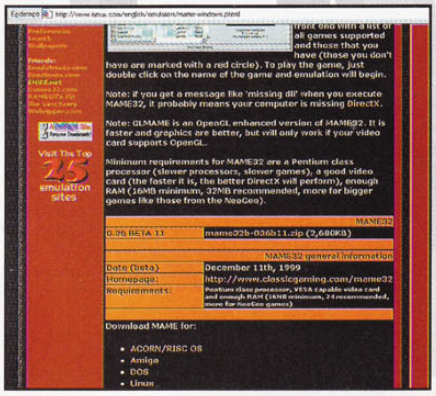


99: Millenium Battle" (neogeo), combater em "GoldenEye 007" (nintendo64)... ou até uma amistosa pescaria em "Fishing Derby" (atari 2600)... as opções são quase infinitas!

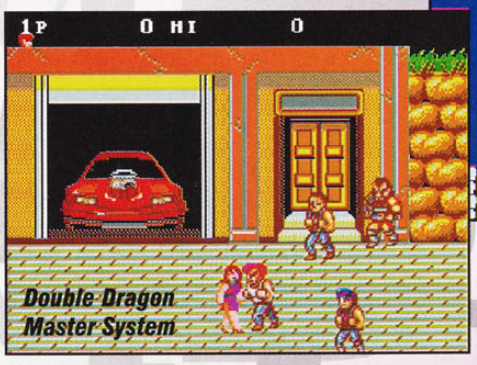
EMULADOR X CONSOLE

Acredite se quiser, jogar clássicos como Donkey Kong, Final Fantasy, Ninja Gaiden, Pac-Man, Sonic the Hedgehog, Super Mario Bros. pode ser ainda mais divertido usando

um emulador. Esses programas, apesar de serem baseados em consoles antigos, trazem



uma série de avanços e recursos tecnológicos novos - sendo atualizados freqüentemente.

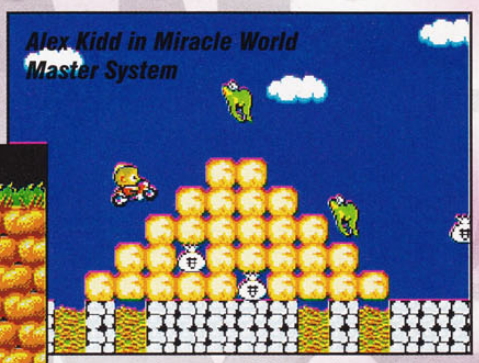


O famoso "Nesticle", que emula o sistema Nintendo (8-bits), permite gravar as partidas de qualquer jogo a qualquer momento; inserir códigos de GameGenie (semelhante ao GameShark), rodar games de qualquer região (americano, europeu, japonês), utilizar acessórios (luva, pistola, volante)... além de outras opções que incluem captura de fotos, montagem de filmes e partidas "Online". É vida novo aos velhos jogos!

EVOLUÇÃO

O sucesso dos emuladores é tanto que, atualmente, além dos consoles e fliperamas antigos, pode-se também emular consoles como Nintendo 64, PlayStation, Saturn e,

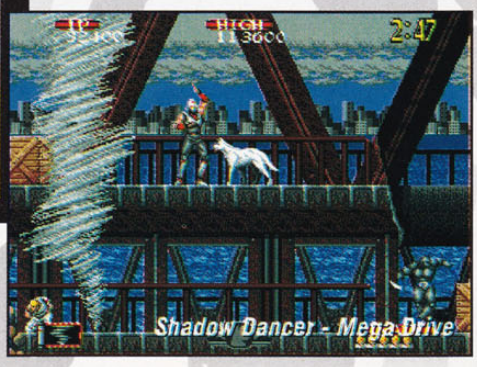
acreditem se quiser, até o poderoso Dreamcast. É claro, tudo depende do computador em mãos... para rodar



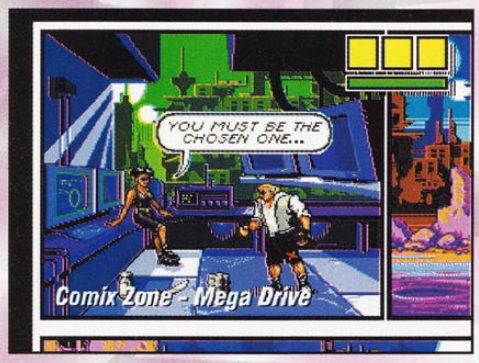
razoavelmente o DC é preciso no mínimo um Pentium III com placa 3D de última geração.

EMULAR É LEGAL?

Que é divertido jogar emuladores não resta dúvidas, mas os fabricantes de jogos questionam com freqüência a legalidade dessa prática junto aos tribunais. Na prática, segundo as leis norte-americanas, como os emuladores não são cópias dos videogames, mas sim programas que os simulam, não são considerados piratas. Assim, criar ou manter um emulador não é



Emuladores



Comix Zone - Mega Drive

buir os ROMs pela Internet.

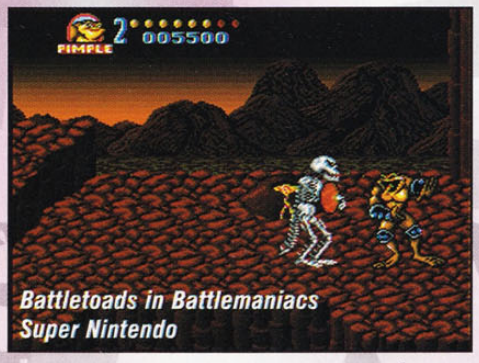
ONDE PROCURAR?

Encontrar os programas e ROMs pela Internet não é tarefa das mais complicadas... basta entrar num "site" de busca, digitar palavras como emulador, ROM... ou até mesmo os consoles e jogos que logo aparece uma lista cheia de endereços para surfar e deliciar-se.

Destacamos a seguir alguns dos melhores "pesquisadores" para você:

www.altavista.com
www.cade.com.br
www.onde.com.br
www.radaruol.com.br
www.yahoo.com

crime - aliás, o programa pode ser usado inclusive como objeto de estudo e pesquisa. Agora, falando sobre as ROMs (são os jogos, lembra?), copiá-las pode significar violação dos direitos autorais do fabricante do jogo. Segundo os "sites" que distribuido-



Battletoads in Battlemaniacs
Super Nintendo

A Lenda de Zelda - Nintendo

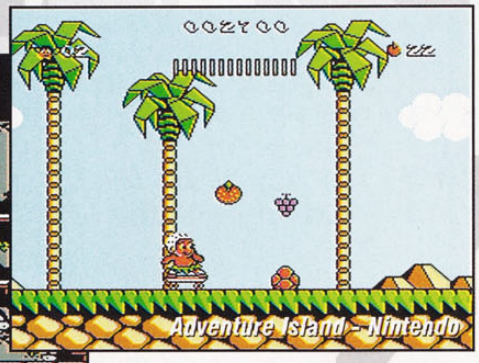
res, só é permitido manter a ROM quando o usuário tem a versão original do jogo. Entretanto, em geral, o que ocorre é que ninguém respeita isso - a galera faz um "download" dos ROMs de qualquer maneira! Os fabricantes dos jogos (principalmente a Nintendo) fazem vista grossa frente aos emuladores e, legalmente, obrigam "sites" a retirarem os jogos copiados de seus arquivos - impedindo-os de distri-

EMU FÁCIL?

Para não perder tempo pesquisando, selecionamos alguns dos maiores e melhores "sites" especializados em emulação... um bom conhecimento de inglês ajuda:

www.emuhq.com
www.emuland.com
www.emulatronia.com
www.emumania.com
www.emuplanet.com
www.emuworld.com
www.emux.com

Castlevania III
Dracula's Curse - Nintendo


Adventure Island - Nintendo

POKÉMULADOR

Nem os Pokémons ficaram de fora da febre... há diversos "sites" que disponibilizam jogos da série, desde versões lançadas para

GameBoy e Nintendo 64, até jogos pirateados para Master System e Mega-Drive. Algumas das versões piratas são encontradas no site http://rhw.cjb.net, mas procurar bastante, pode-se encontrar mais de 20 versões de Pokémon inéditas - são as chamadas "ROMs Hacks", que são jogos desenvolvidos por Hackers.

COMPLETE SUA COLEÇÃO GAME-X!

Todas as edições com 50% de desconto!
Ligue e peça por telefone: (0xx11) 829 1159 ou 829 2266

GX1

GX2

GX3

GX4

GX5

GX6

GX7

GX8

GX9

GX10

GX11

GX12

GX13

GX14

GX15

GX16

GX17

GX18

GX19

GX20

GX21

GX22

GX23

GX24

GX25

GX26

APROVEITE A PROMOÇÃO E COMPLETE SUA COLEÇÃO!

GX27

Preencha o cupom abaixo (ou) tire xerox e envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 SÃO PAULO - SP. Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para (0xx11) 829 0591 / 829 6264. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar as edições que você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio.

Todas as edições com 50% de desconto! Apenas R$ 2,00!

GX1❑ GX2❑ GX3❑ GX4❑ GX5❑ GX6❑ GX7❑ GX8❑ GX9❑
GX10❑ GX11❑ GX12❑ GX13❑ GX14❑ GX15❑ GX16❑ GX17❑ GX18❑
GX19❑ GX20❑ GX21❑ GX22❑ GX23❑ GX24❑ GX25❑ GX26❑ GX27❑

Nome: .....
Endereço: .....
Bairro: .....
Tel.: ..... CEP: .....
Cidade: ..... Estado: .....

Assinale sua Forma de pagamento:

❑ Cheque nominal a Trama Editorial Ltda. ou ❑ Vale Postal
❑ Cartão de crédito: ❑ Visa / ❑ Solo / ❑ American Express
Nome do Titular: .....
Nº do cartão: ..... Validade: ..... / .....

VALE XEROX (Validade - 31/03/00)

Retro AVENGERS